Digitale Fachwoche Demenz 2020

Aktiv- Parcours für Menschen mit Demenz

Reyk Sattler, *VITAK e.V. Greifswald*

Aktiv- Parcours für Menschen mit Demenz

- Projekt des Vereines VITAK e.V. aus Greifswald
- Förderung durch die Alzheimergesellschaft MV

VITAK e.V. Greifswald

Dirk- Carsten Mahlitz

- Dr. phil. der Sportwissenschaft
- Sportpädagoge Gymnasium
- Kursleiter Aquafitness, PMR, Rückenfit, Nordic- Walking

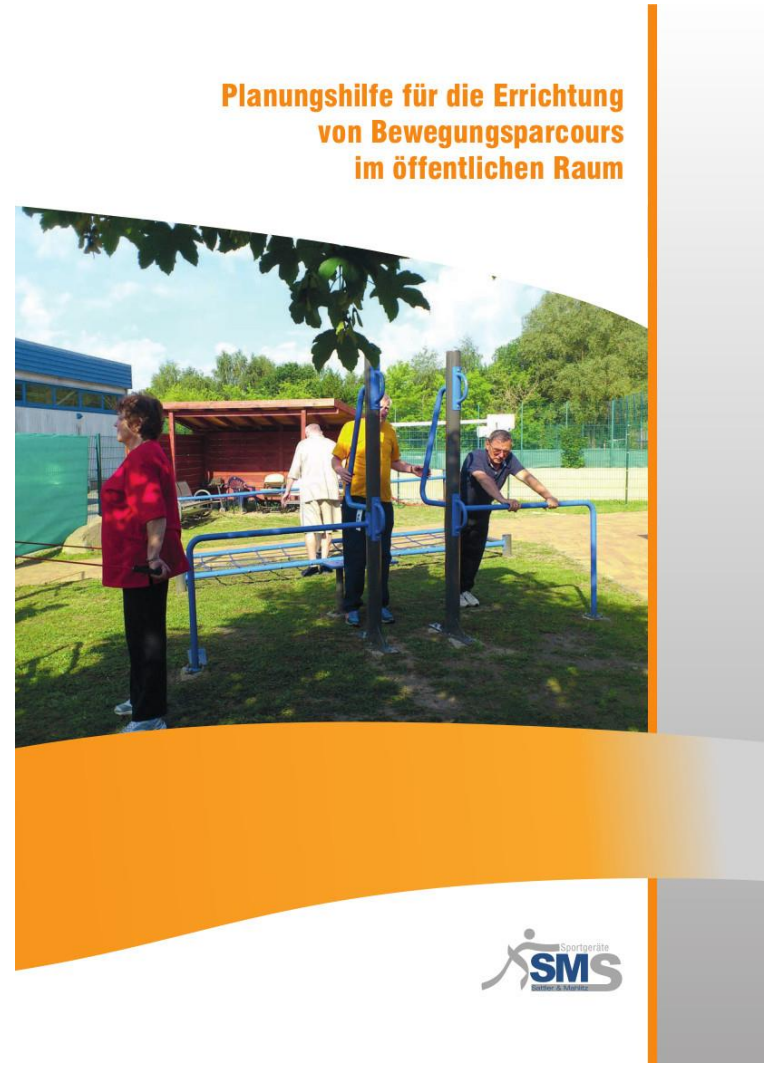
Reyk Sattler

- Dipl. Ing. (FH) Landschaftsarchitektur und Umweltplanung
- Sachverständiger Spielplatzsicherheit

Vereinsziel

- Entwicklung, Erforschung und Ausübung des Gesundheitssports in allen Altersklassen
- Schwerpunkt Bewegung Outdoor
- Nachhaltige, praxisnahe Lösungen

VITAK e.V. Greifswald



Aktiv- Parcours für Menschen mit Demenz

Projektidee

- Entwicklung eines Aktiv- Parcours für Menschen mit Demenz
- Freianlagen von Betreuungseinrichtungen oder in Wohngebieten integriert

Aktiv- Parcours für Menschen mit Demenz

Förderschwerpunkte

- Förderung und Erhalt der motorischen und geistigen Leistungsfähigkeit
- Verbesserung der Alltagskompetenz
- Verzögerung des Krankheitsverlaufs und Pflegebedarfs

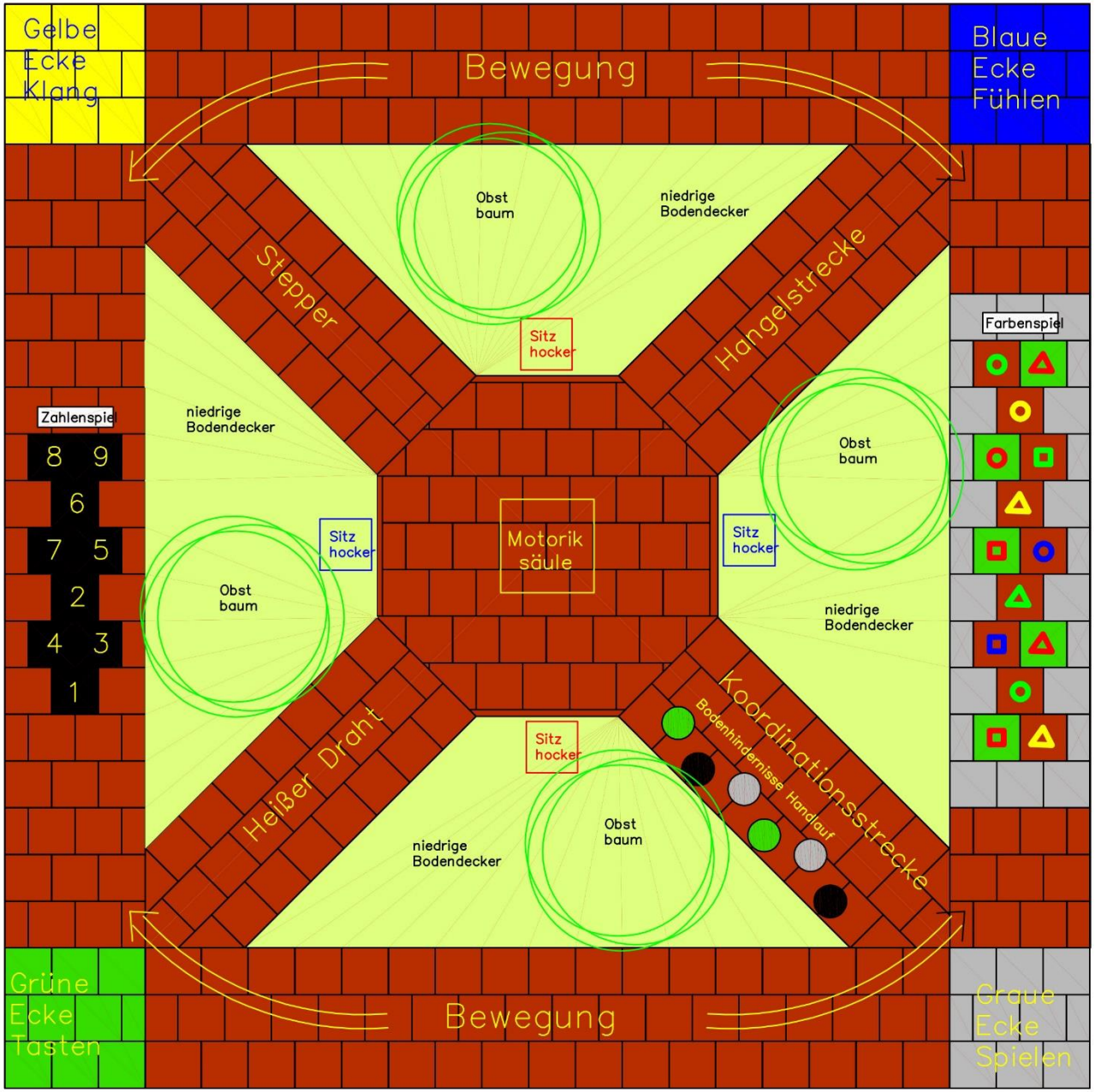
Projektablauf

- Entwicklung, Planerische Darstellung, Testung
- Bau und Betrieb
- Evaluierung und Veröffentlichung der Ergebnisse in einem Leitfaden

Aktiv- Parcours für Menschen mit Demenz

Projektablauf

- Entwicklung, Planerische Darstellung, Testung
- Bau und Betrieb
- Evaluierung und Veröffentlichung der Ergebnisse in einem Leitfaden


Gelbe Ecke Klang
Bewegung
Blaue Ecke Fühlen
Obst baum
niedrige Bodendecker
Stepper
Hangelstrecke
Sitz hocker
Farbenspiel
Zahlenspiel
8 9
6
7 5
2
4 3
1
niedrige Bodendecker
Obst baum
Sitz hocker
Motorik säule
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Koordinationsstrecke
Bodenhindernisse
Handlauf
Heißer Draht
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Grüne Ecke Tasten
Bewegung
Graue Ecke Spielen

Aktiv- Parcours für Menschen mit Demenz

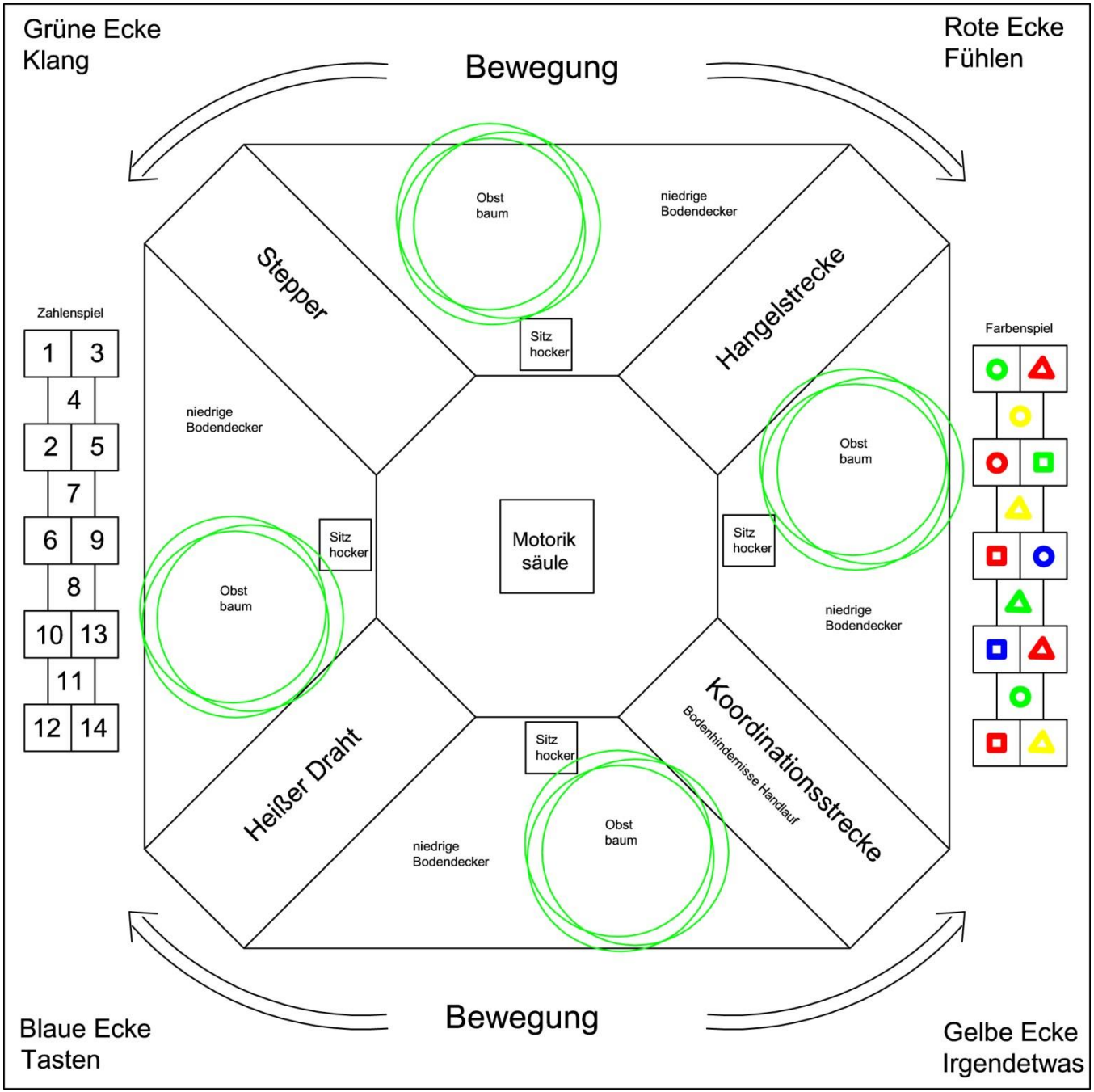
Gestaltungsgrundsätze

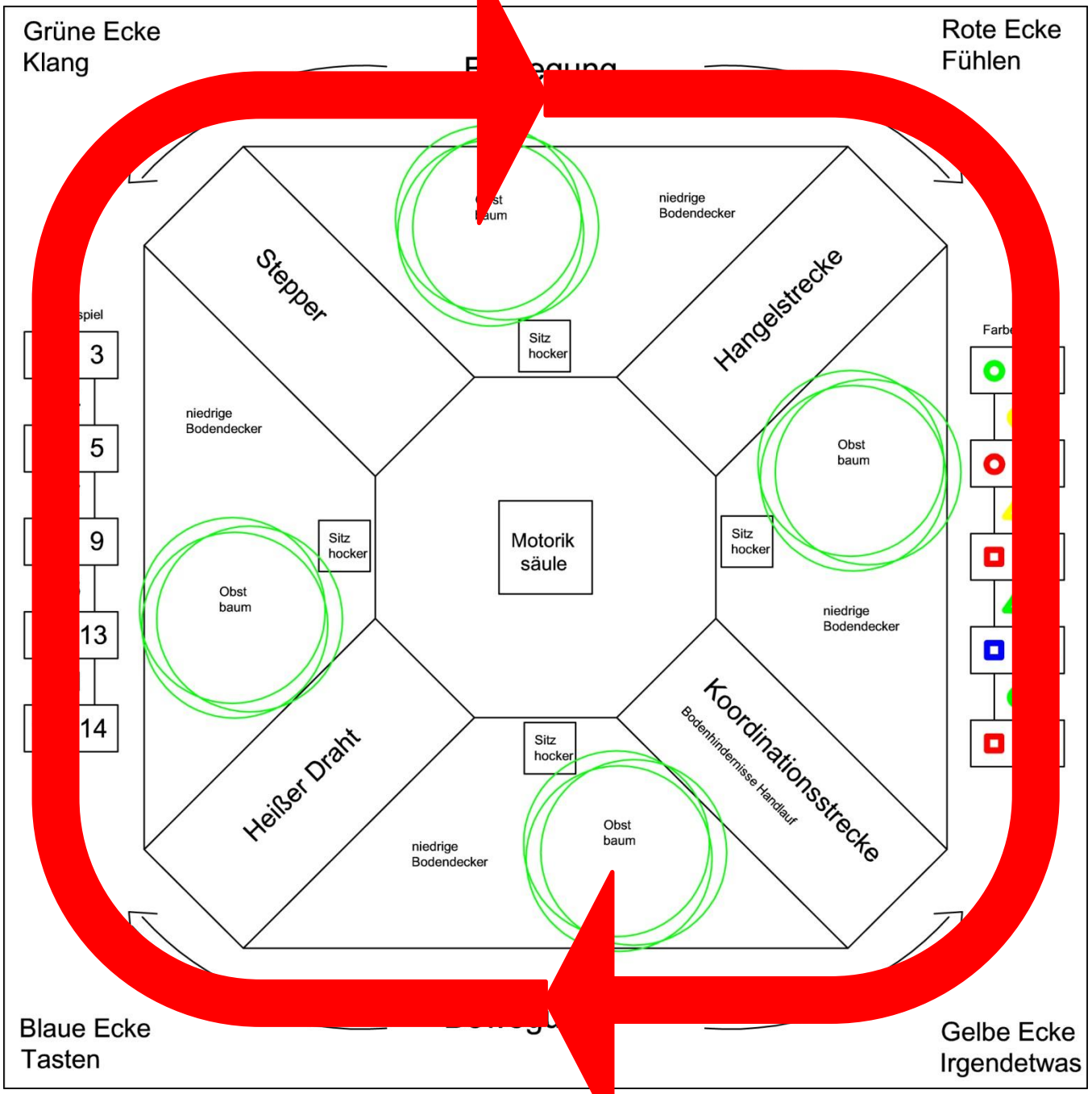
- Elemente freiraumtauglich (Edelstahl, Gummirecycling)
- Robust und dauerhaft wie Kinderspielplätze
- Erfüllen Anforderung der Spielplatznorm 1176
- Uneingeschränkt im öffentlichen Raum nutzbar
- Kein geschlossenes System

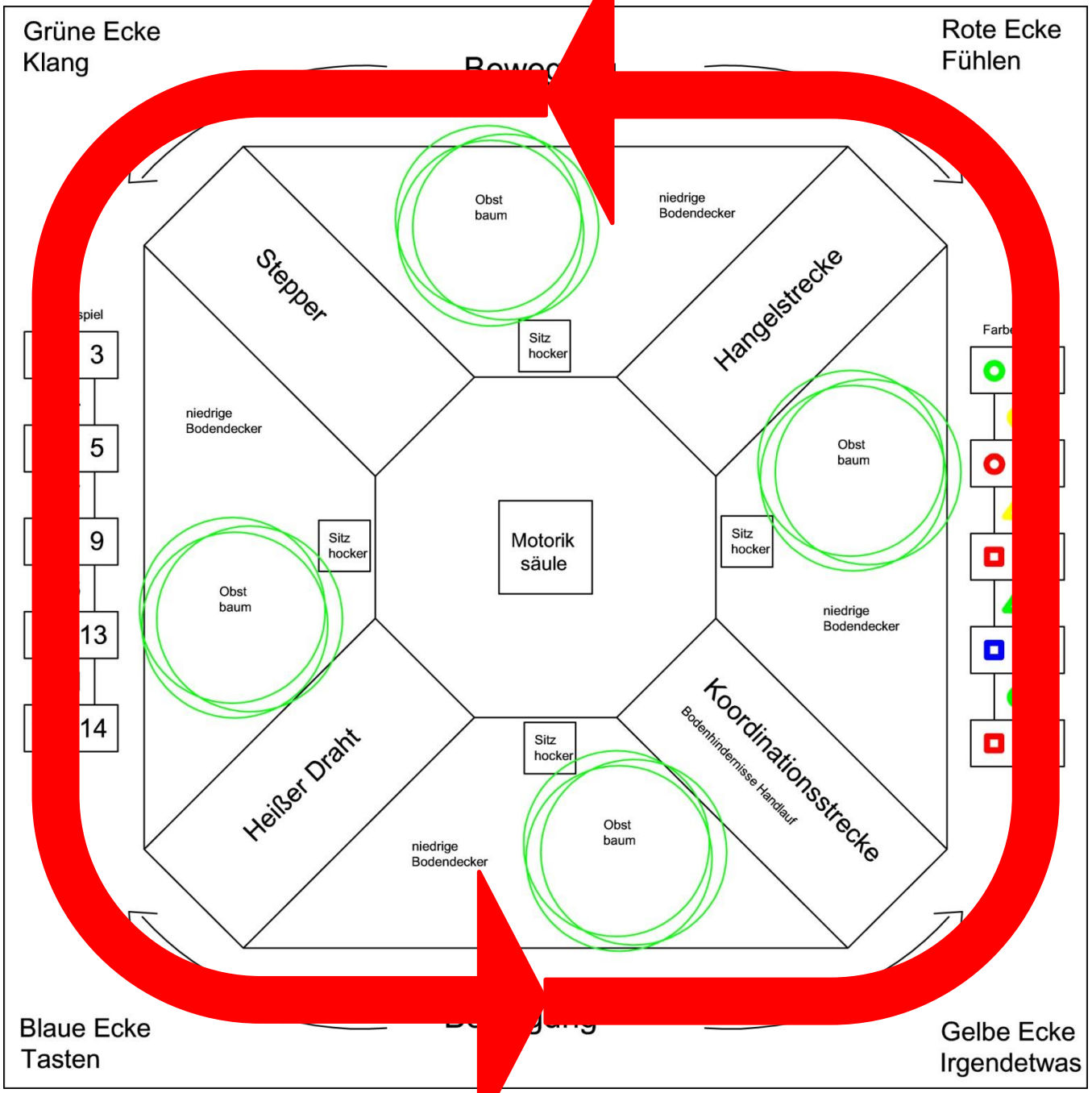
Aktiv- Parcours für Menschen mit Demenz

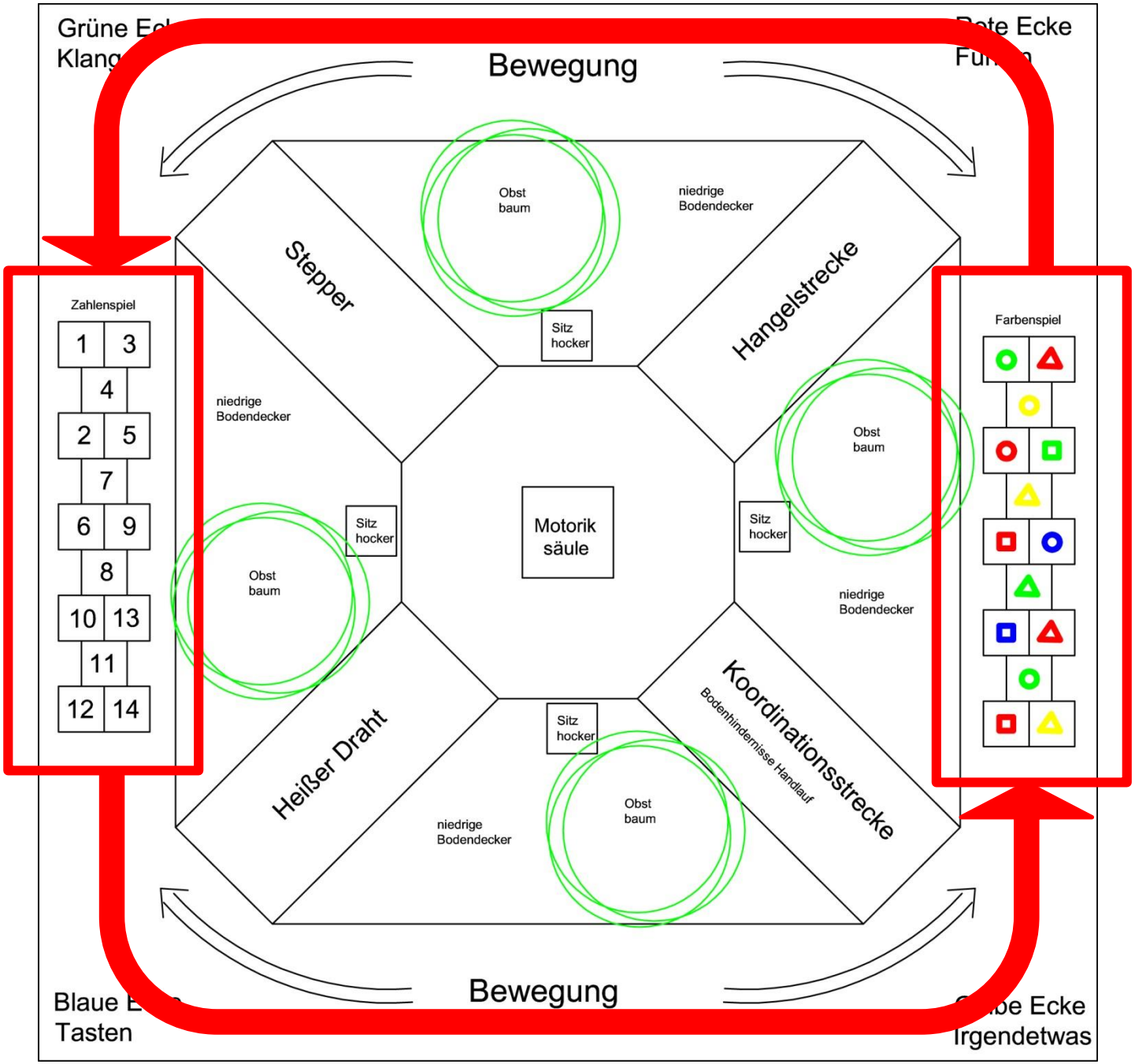
Nutzung

- Alleine entsprechend der körperlichen Verfassung
- Mit Begleitung von Angehörigen
- Betreut mit Pflegepersonal
- Gruppen und Einzelnutzung
- Individuell oder mit Anleitung


Grüne Ecke
Klang
Bewegung
Rote Ecke
Fühlen
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Stepper
Hangelstrecke
Sitz
hocker
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
niedrige
Bodendecker
Obst
baum
Sitz
hocker
Motorik
säule
Sitz
hocker
Obst
baum
Farbenspiel
niedrige
Bodendecker
Heißer Draht
Sitz
hocker
Koordinationsstrecke
Bodenhindernisse Handlauf
niedrige
Bodendecker
Obst
baum
Bewegung
Blaue Ecke
Tasten
Gelbe Ecke
Irgendetwas

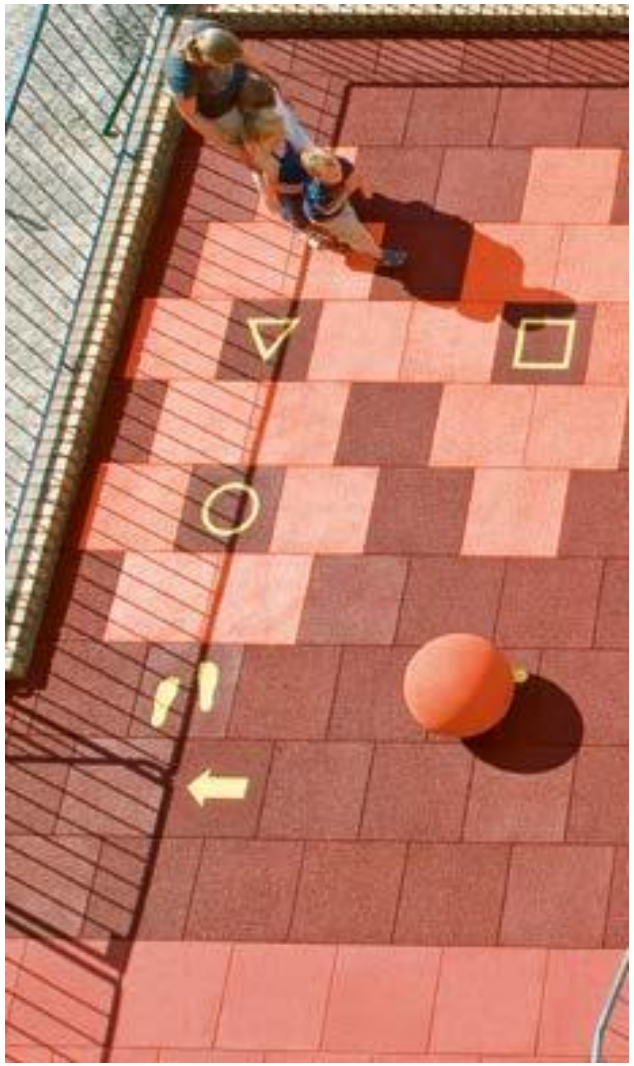

Grüne Ecke
Klang
Rote Ecke
Fühlen
Blaue Ecke
Tasten
Gelbe Ecke
Irgendetwas
Stepper
Hangelstrecke
Heißer Draht
Koordinationsstrecke
Bodenhindernisse Handlauf
Motorik
säule
Sitz
hocker
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
3
5
9
13
14

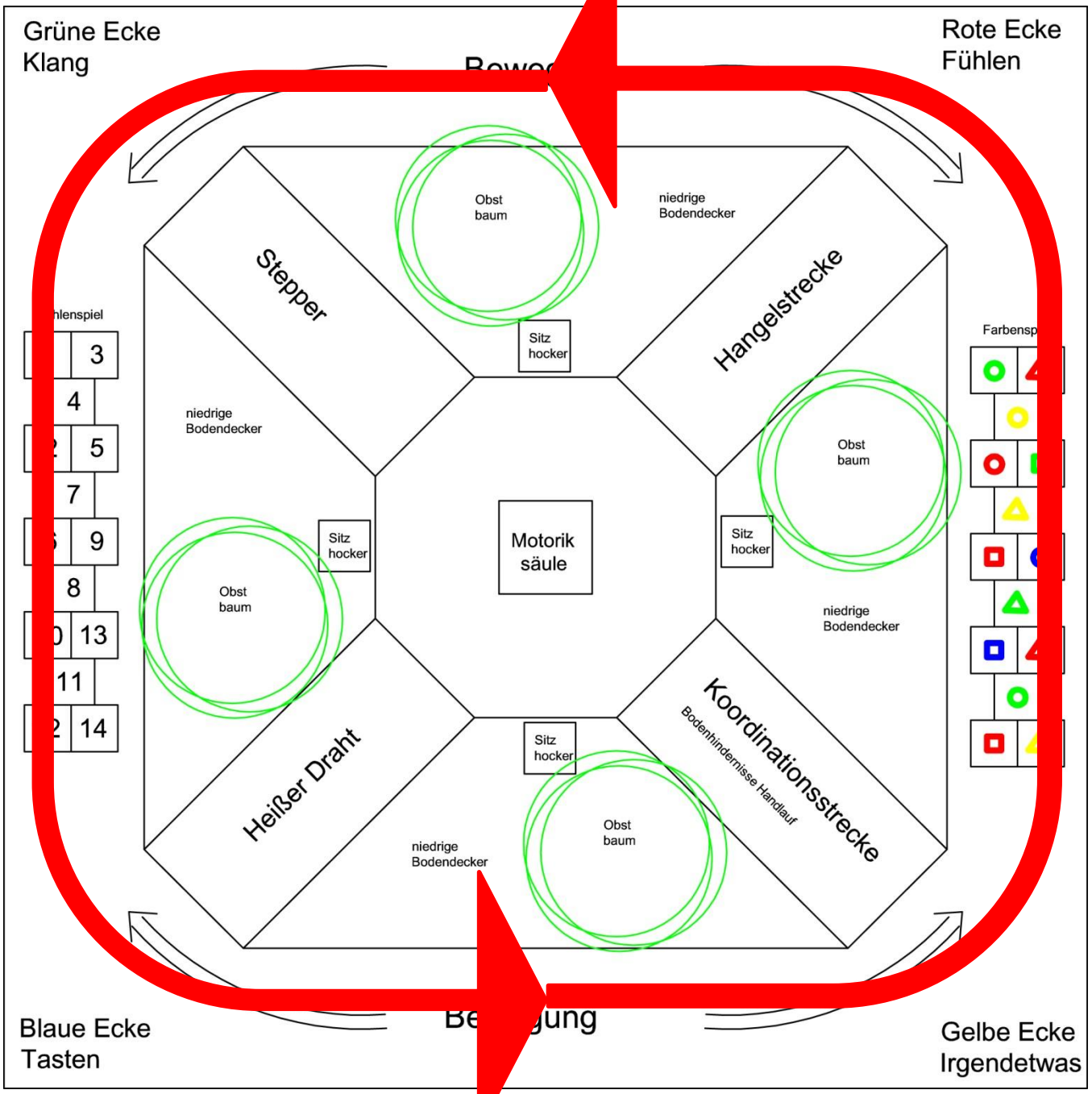

Grüne Ecke
Klang
Rote Ecke
Fühlen
Blaue Ecke
Tasten
Gelbe Ecke
Irgendetwas
Stepper
Hangelstrecke
Heißer Draht
Koordinationsstrecke
Bodenhindernisse Handlauf
Motorik
säule
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Sitz
hocker
3
5
9
13
14

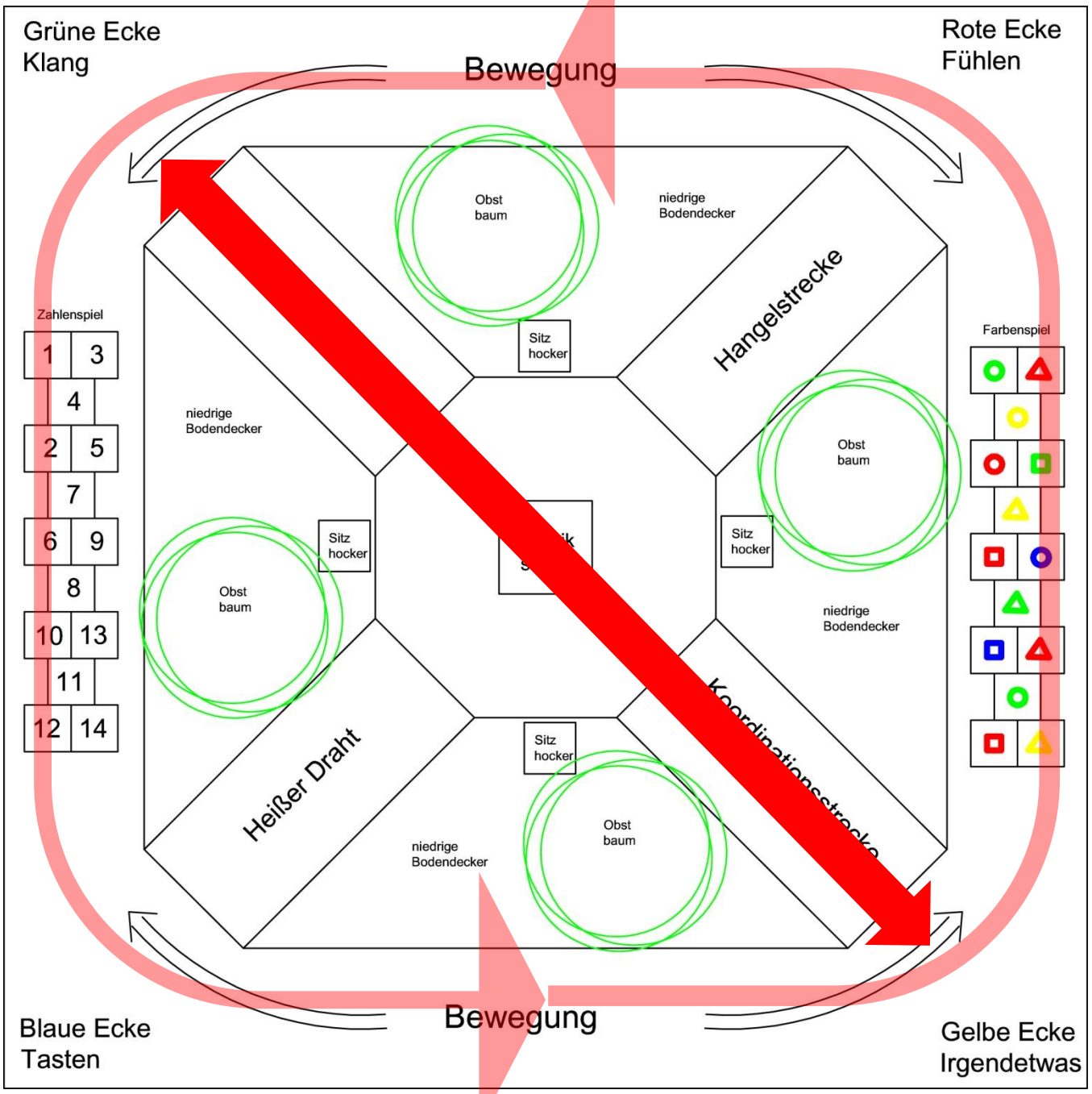

Grüne Ec
Klang
Rote Ecke
Fu
Bewegung
Obst baum
niedrige Bodendecker
Stepper
Hangelstrecke
Sitz hocker
Zahlenspiel
1 3
4
2 5
7
6 9
8
10 13
11
12 14
niedrige Bodendecker
Obst baum
Sitz hocker
Motorik säule
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Farbenspiel
Heißer Draht
Sitz hocker
Koordinationsstrecke
Bodenhindernisse Handlauf
niedrige Bodendecker
Obst baum
Bewegung
Blaue E
Tasten
be Ecke
Irgendetwas

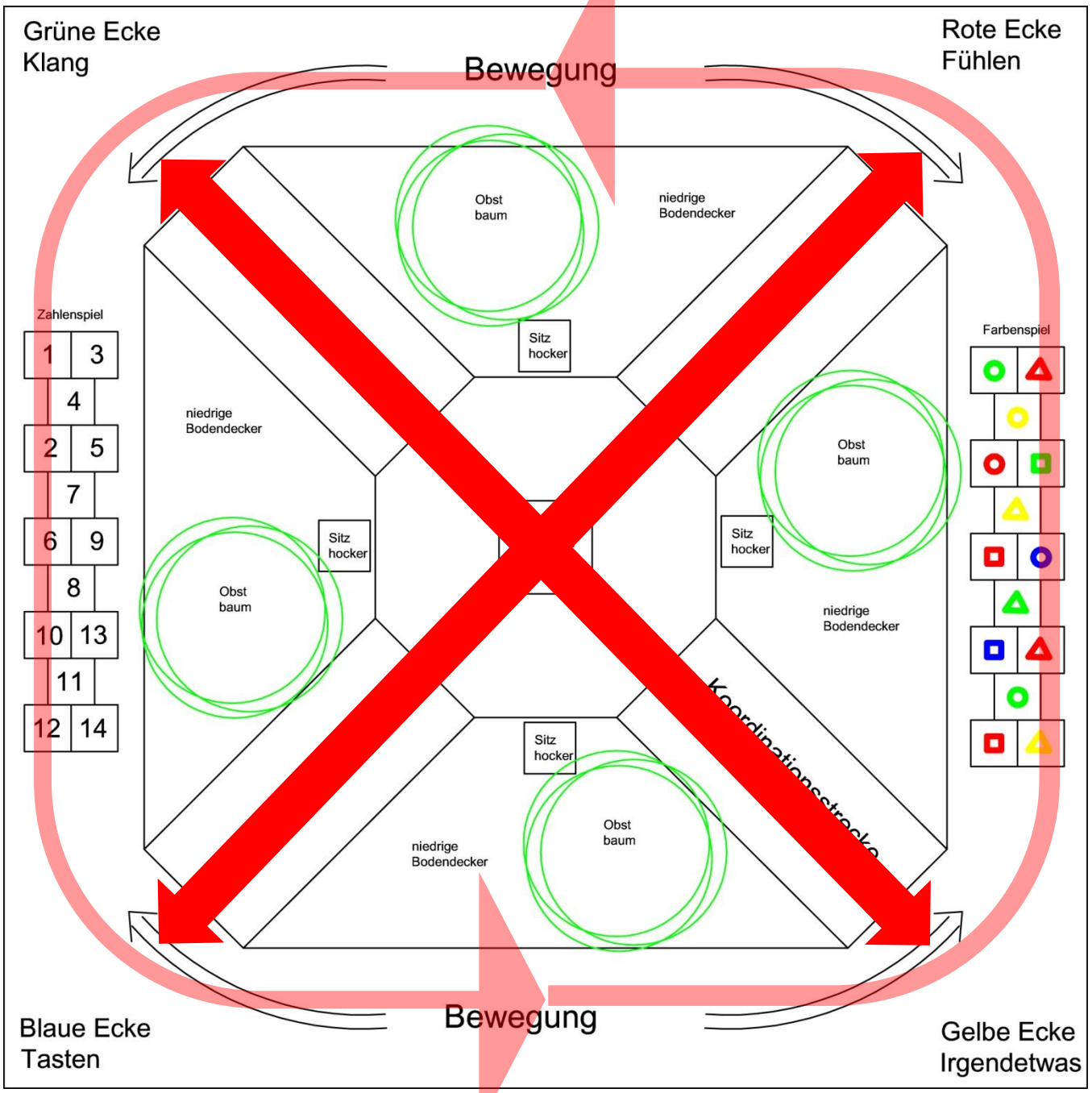
Zahlenplatten (Beispiel)

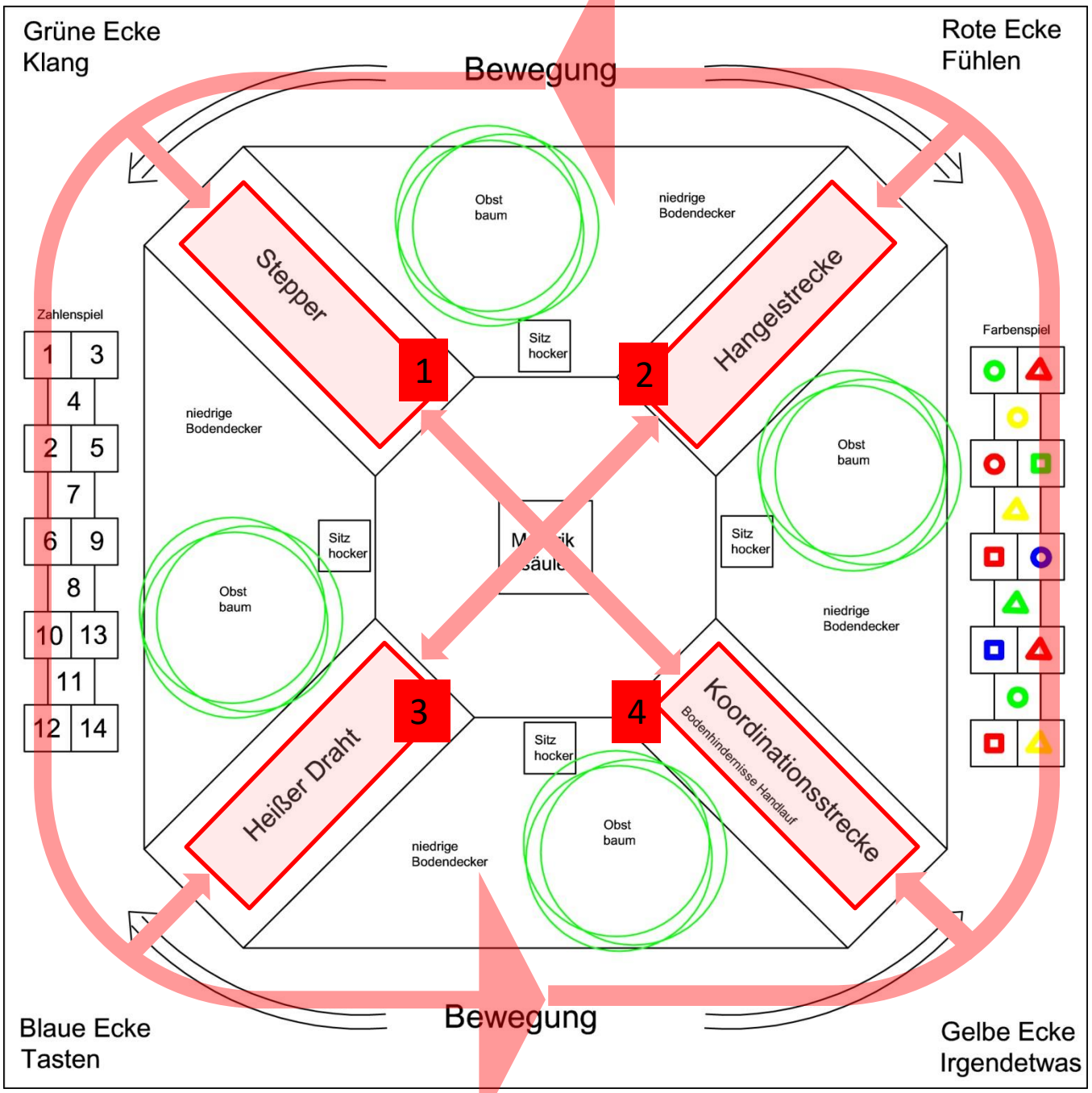
Motivplatten (Beispiel)




Grüne Ecke
Klang
Rote Ecke
Fühlen
Blaue Ecke
Tasten
Gelbe Ecke
Irgendetwas
Stepper
Hangelstrecke
Heißer Draht
Koordinationsstrecke
Bodenhindernisse Handlauf
Motorik
säule
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Sitz
hocker
3
4
5
7
9
8
13
11
14
Farbensp


Grüne Ecke
Klang
Rote Ecke
Fühlen
Bewegung
Obst baum
niedrige Bodendecker
Hangelstrecke
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
Farbenspiel
niedrige Bodendecker
Sitz hocker
Obst baum
Sitz hocker
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Heißer Draht
Sitz hocker
niedrige Bodendecker
Obst baum
Bewegung
Blaue Ecke
Tasten
Gelbe Ecke
Irgendetwas


Grüne Ecke
Klang
Rote Ecke
Fühlen
Bewegung
Obst baum
niedrige Bodendecker
Sitz hocker
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
niedrige Bodendecker
Obst baum
Sitz hocker
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Farbenspiel
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Blaue Ecke
Tasten
Bewegung
Gelbe Ecke
Irgendetwas

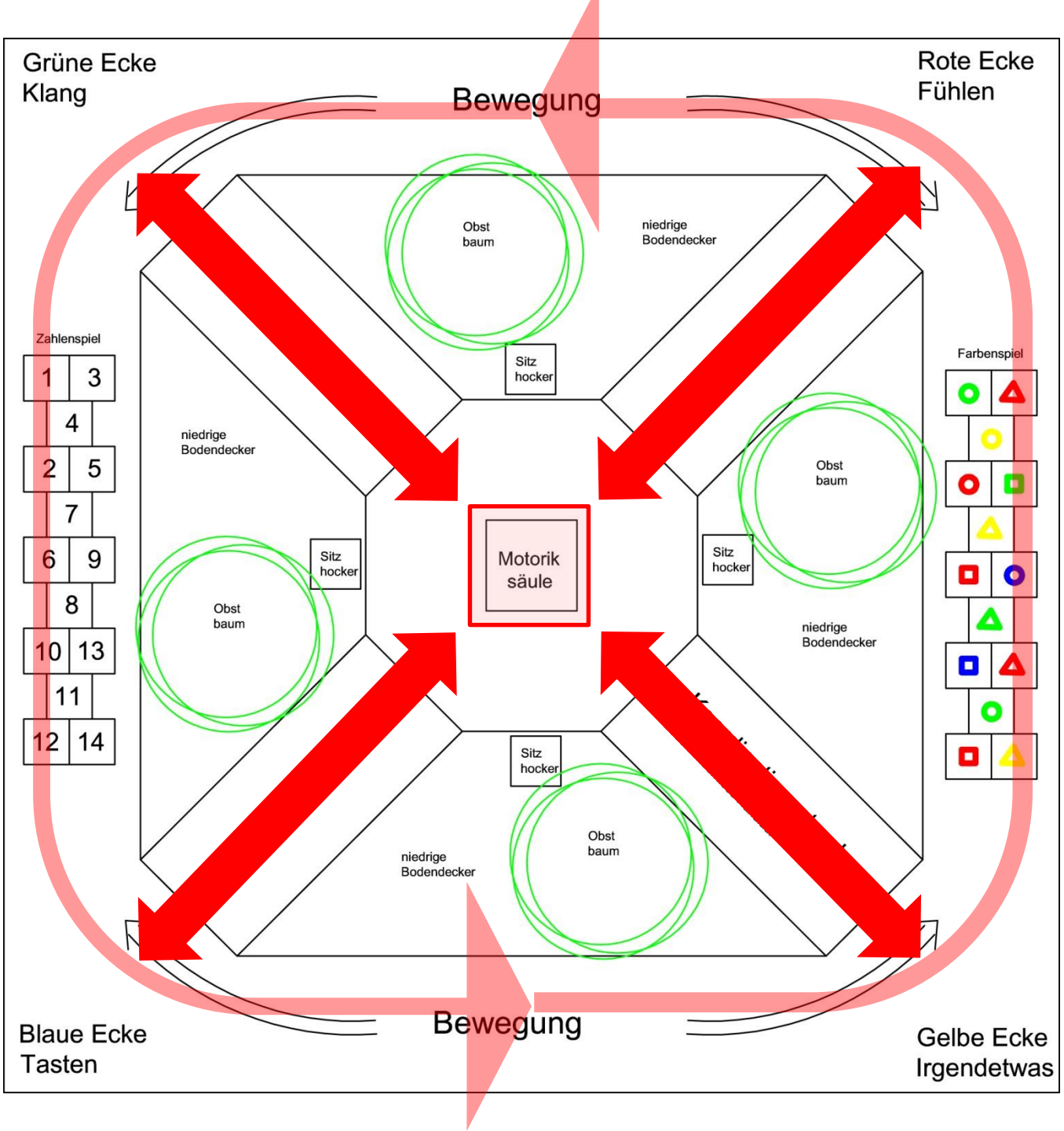

Grüne Ecke
Klang
Bewegung
Rote Ecke
Fühlen
Obst baum
niedrige Bodendecker
Stepper
Hangelstrecke
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
Sitz hocker
1
2
niedrige Bodendecker
Obst baum
Sitz hocker
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Farbenspiel
3
4
Heißer Draht
Koordinationsstrecke
Bodenhindernisse Handlauf
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Blaue Ecke
Tasten
Bewegung
Gelbe Ecke
Irgendetwas

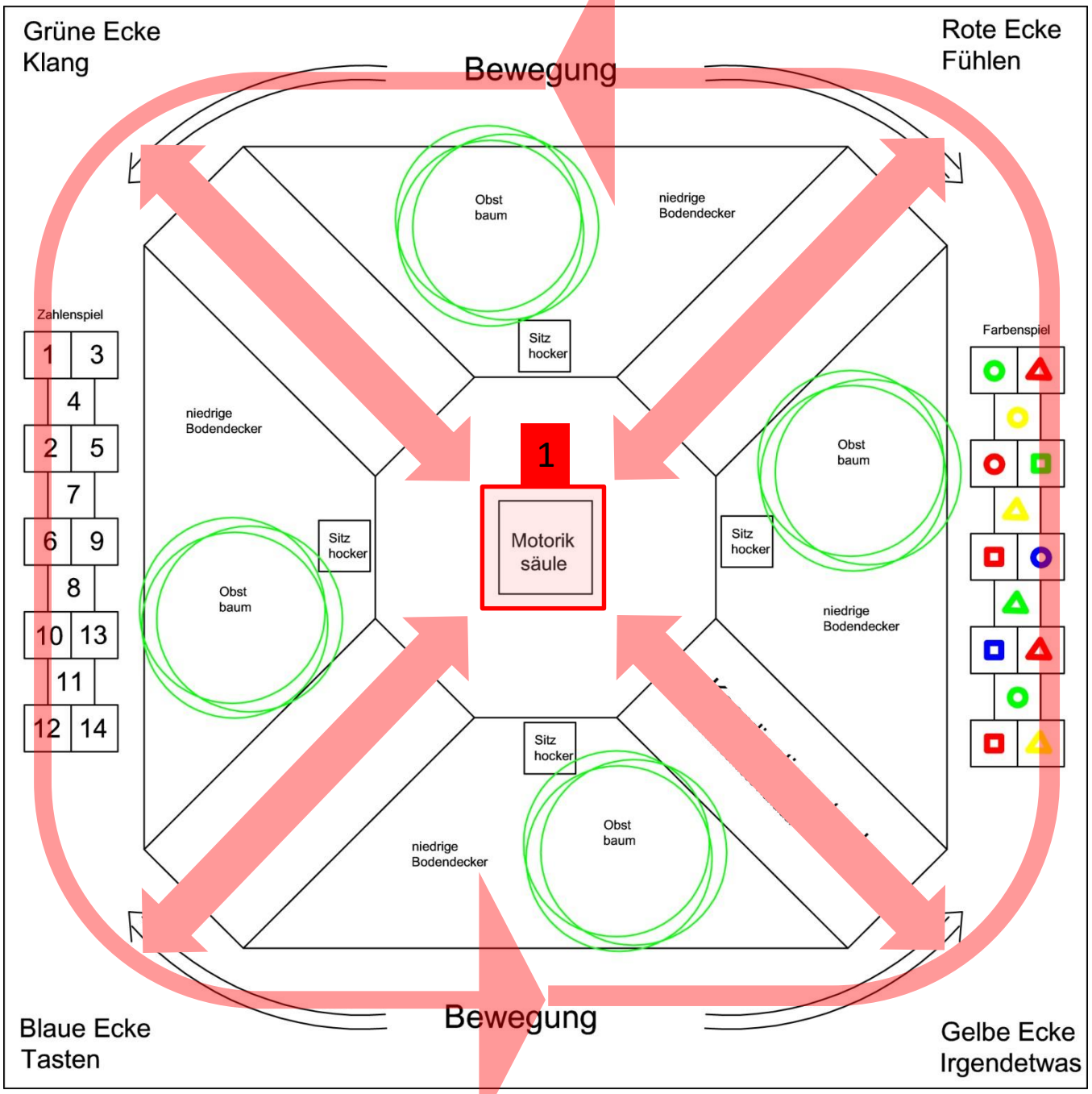
1 Stepper

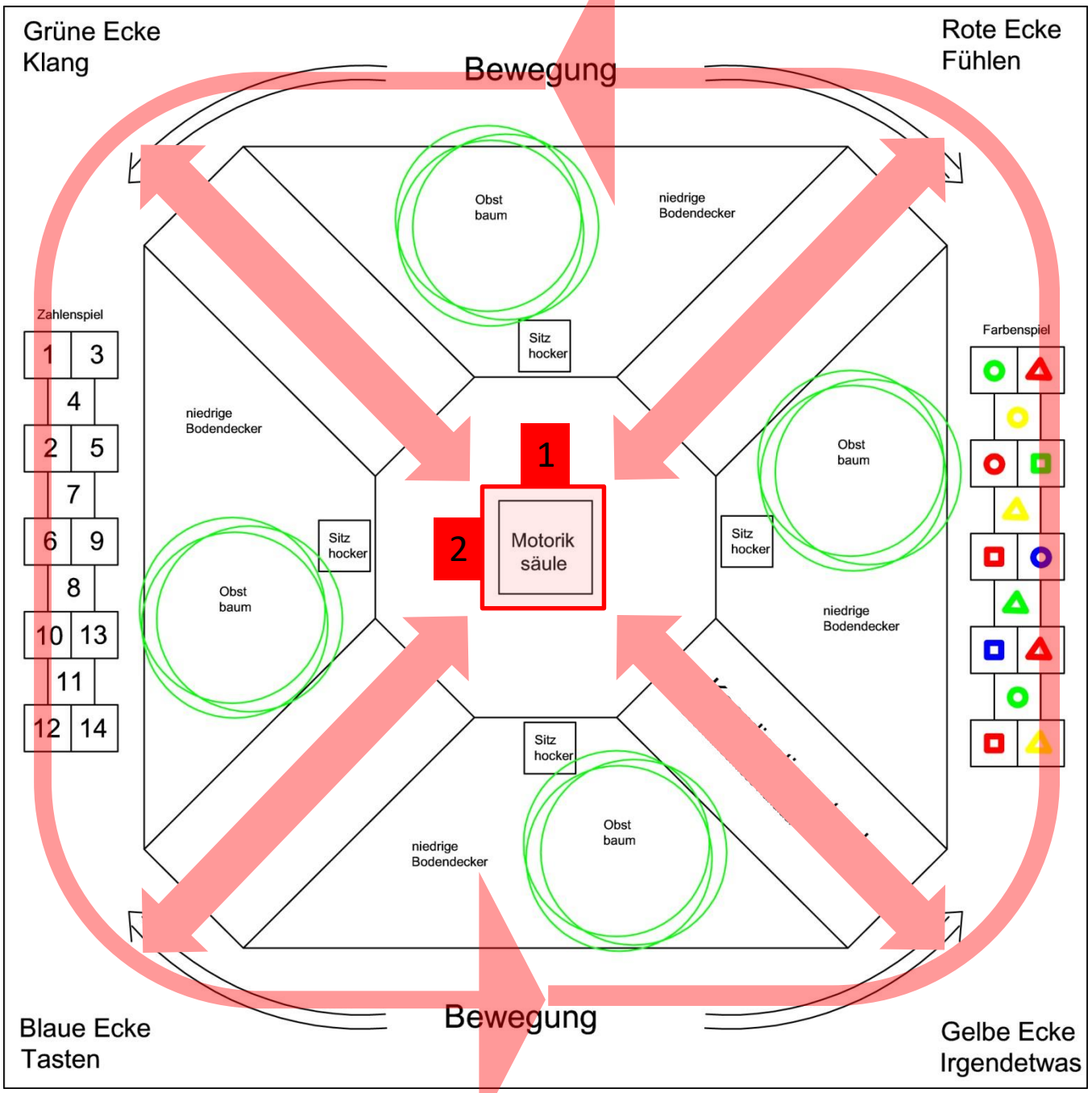
2 Hangelstrecke (Beispielbild)

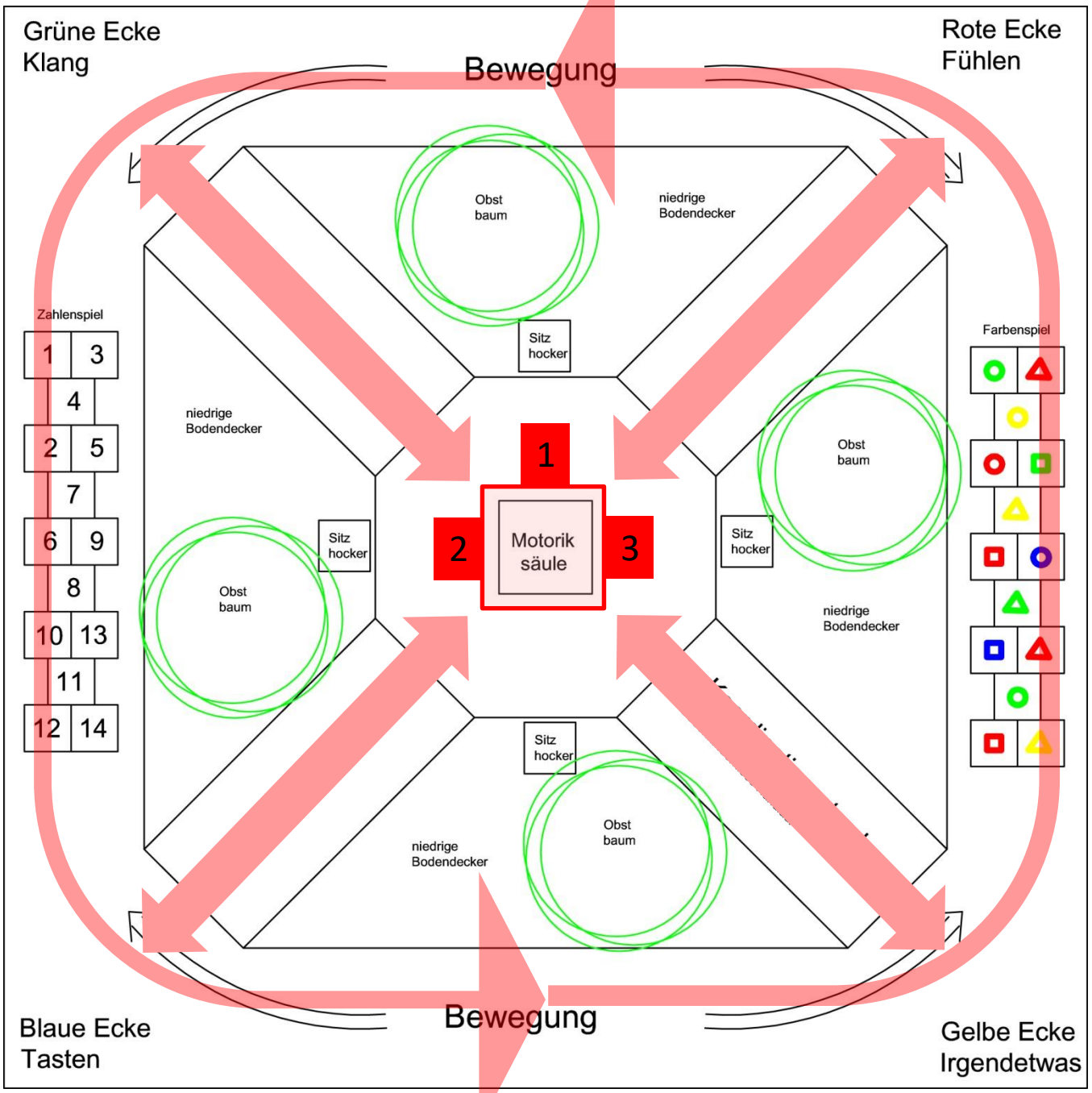
3 Heißer Draht (Beispielbild)

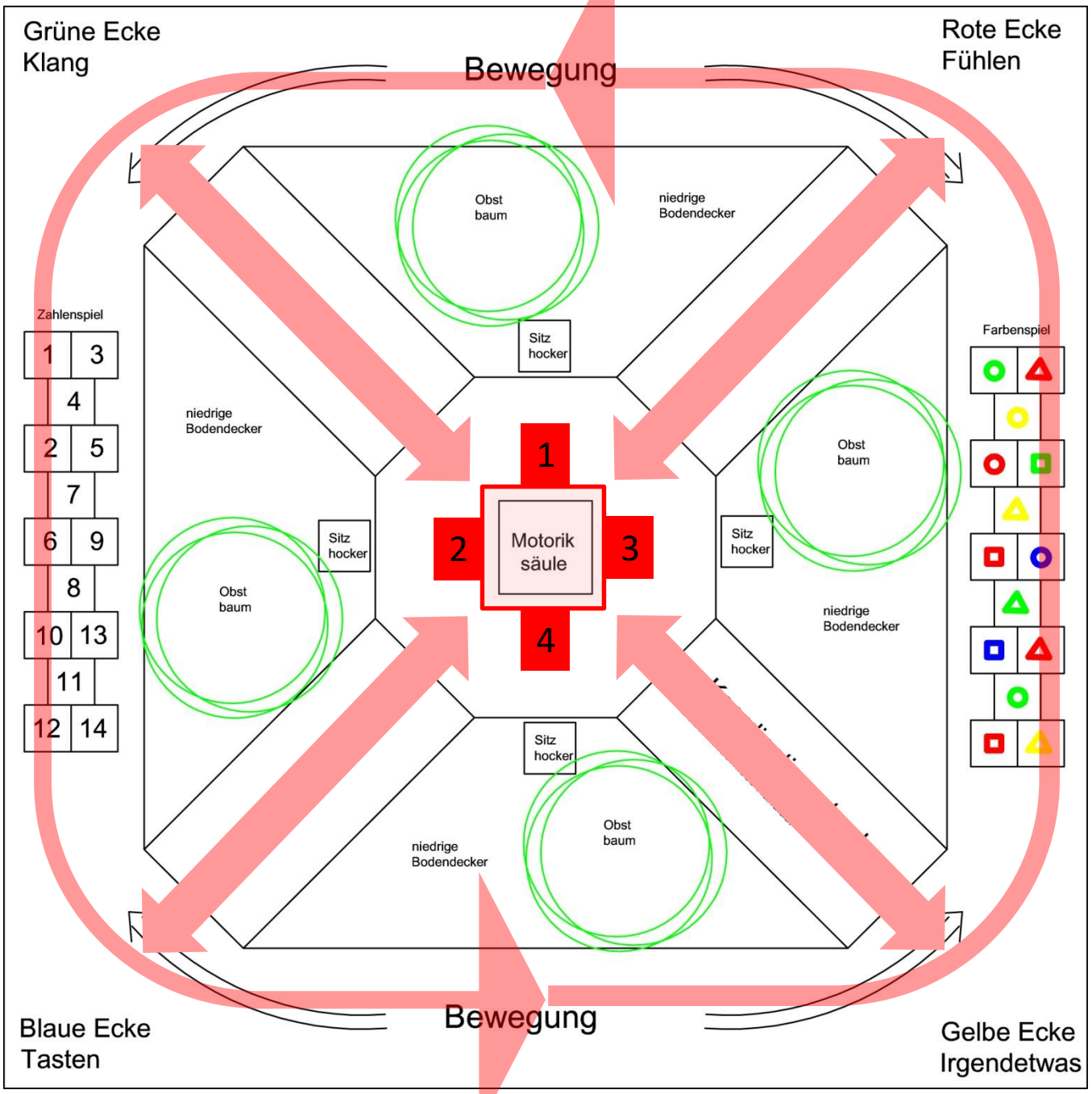
4 Koordinationsstrecke (Beispielbild)


Grüne Ecke
Klang
Bewegung
Rote Ecke
Fühlen
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Sitz
hocker
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
niedrige
Bodendecker
Obst
baum
Sitz
hocker
Motorik
säule
Sitz
hocker
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Farbenspiel
Sitz
hocker
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Blaue Ecke
Tasten
Bewegung
Gelbe Ecke
Irgendetwas


Grüne Ecke
Klang
Bewegung
Rote Ecke
Fühlen
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Sitz
hocker
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
niedrige
Bodendecker
1
Motorik
säule
Obst
baum
Sitz
hocker
Sitz
hocker
Obst
baum
Farbenspiel
niedrige
Bodendecker
Sitz
hocker
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Blaue Ecke
Tasten
Bewegung
Gelbe Ecke
Irgendetwas


Grüne Ecke
Klang
Bewegung
Rote Ecke
Fühlen
Obst baum
niedrige Bodendecker
Sitz hocker
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
niedrige Bodendecker
Sitz hocker
Obst baum
1
2
Motorik säule
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Farbenspiel
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Blaue Ecke
Tasten
Bewegung
Gelbe Ecke
Irgendetwas

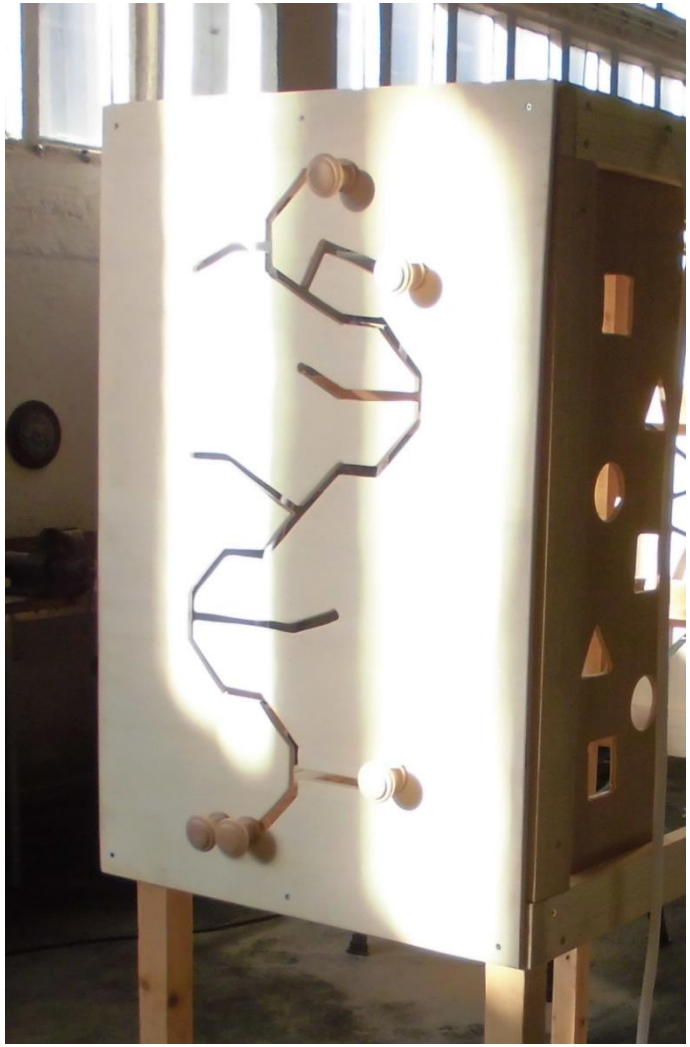

Grüne Ecke
Klang
Bewegung
Rote Ecke
Fühlen
Obst baum
niedrige Bodendecker
Sitz hocker
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
niedrige Bodendecker
Sitz hocker
Obst baum
1
2
Motorik säule
3
Obst baum
Sitz hocker
niedrige Bodendecker
Farbenspiel
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Blaue Ecke
Tasten
Bewegung
Gelbe Ecke
Irgendetwas


Grüne Ecke
Klang
Bewegung
Rote Ecke
Fühlen
Obst baum
niedrige Bodendecker
Sitz hocker
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
niedrige Bodendecker
Sitz hocker
Obst baum
1
2
Motorik säule
3
4
Obst baum
Sitz hocker
niedrige Bodendecker
Farbenspiel
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Blaue Ecke
Tasten
Bewegung
Gelbe Ecke
Irgendetwas

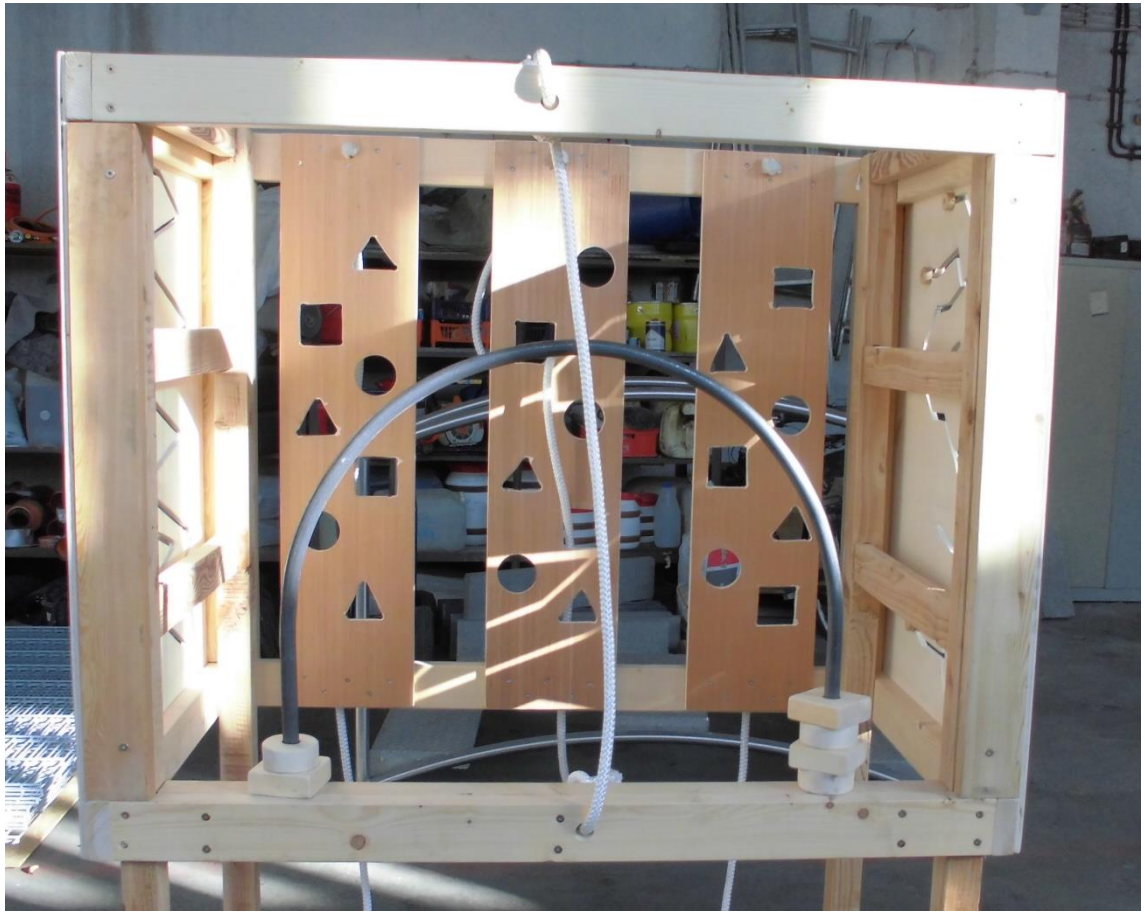
Motorikbox (Prototyp)

Motorikbox (Prototyp)

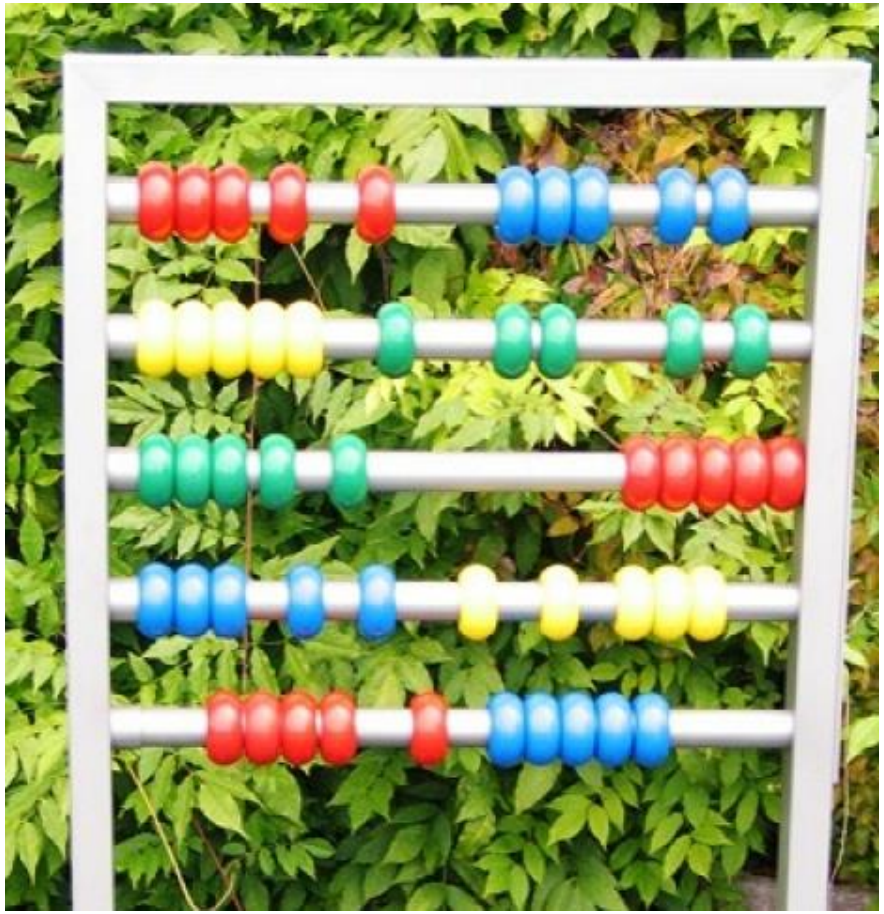
Motorikbox (Prototyp)



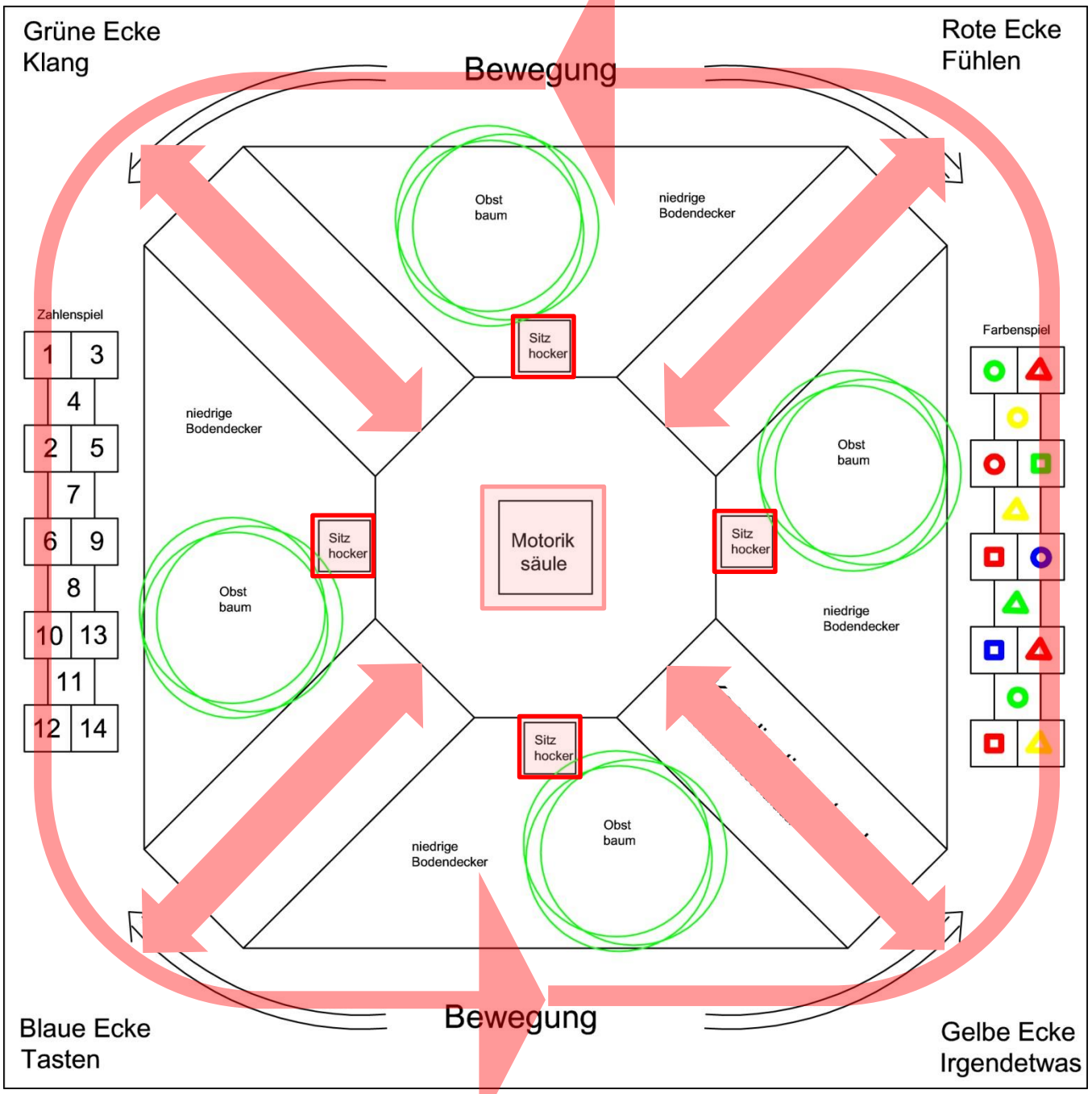
Motorikbox (Prototyp)



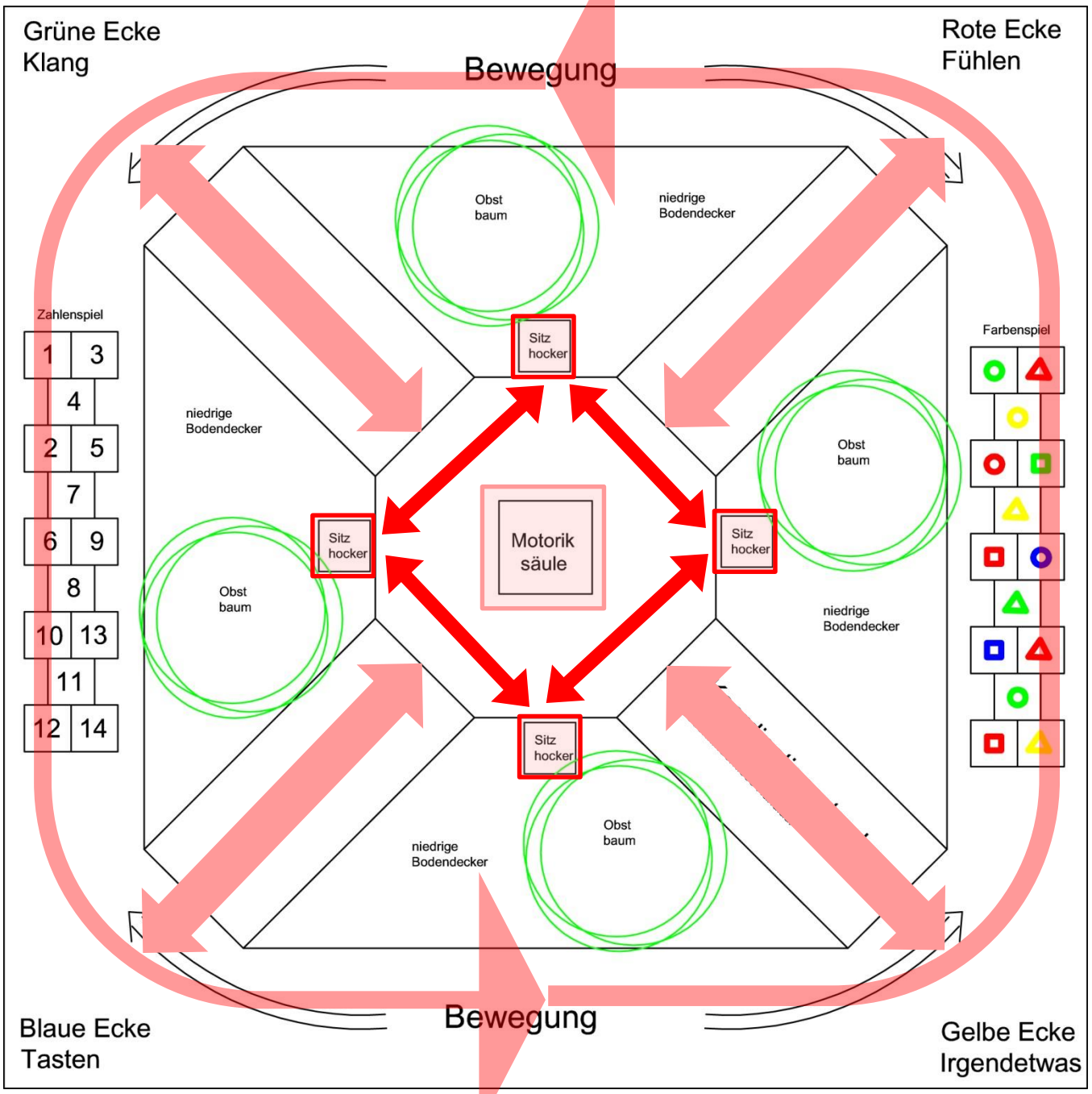
Motorikbox (Beispiel Abakus)

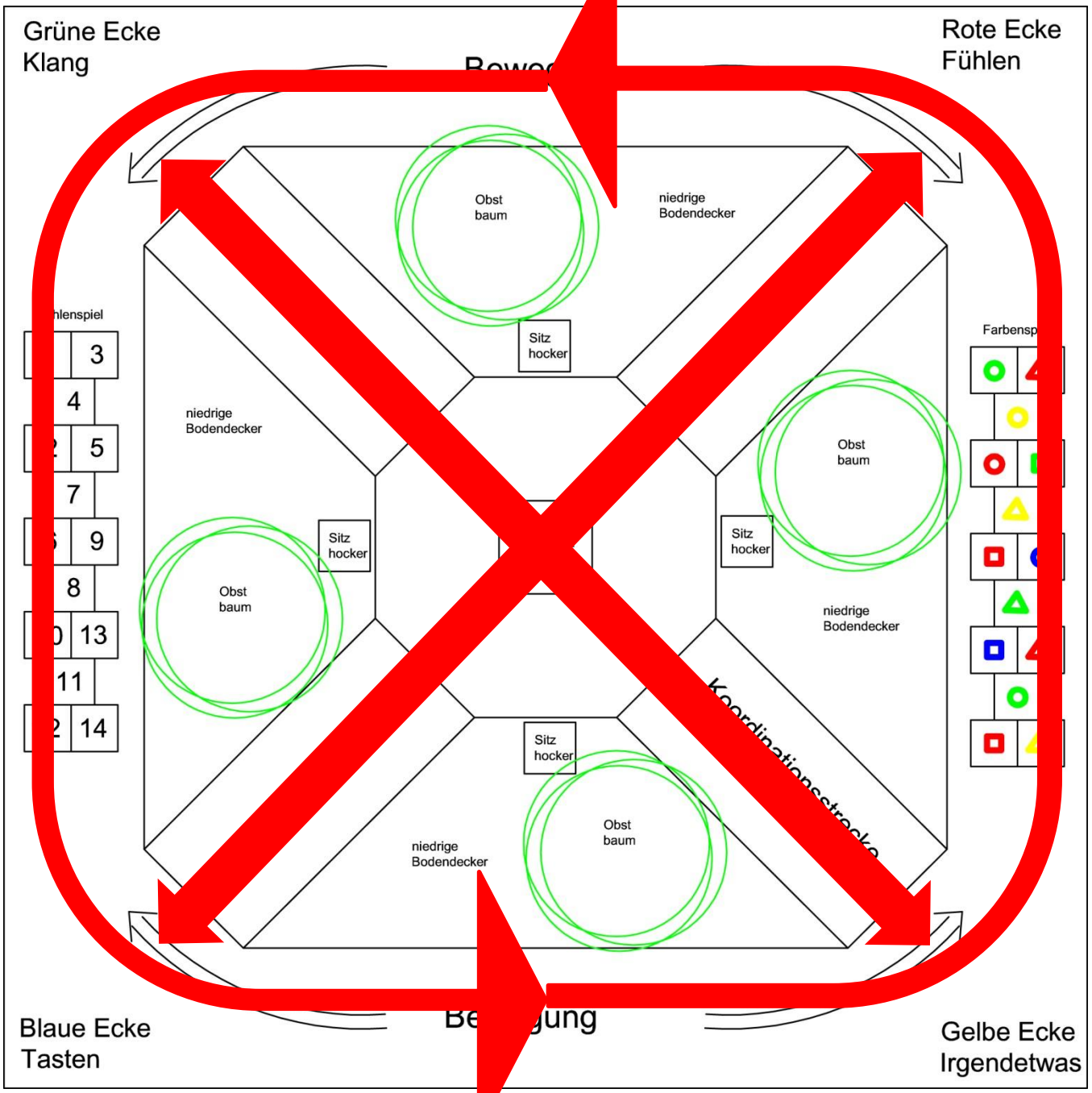


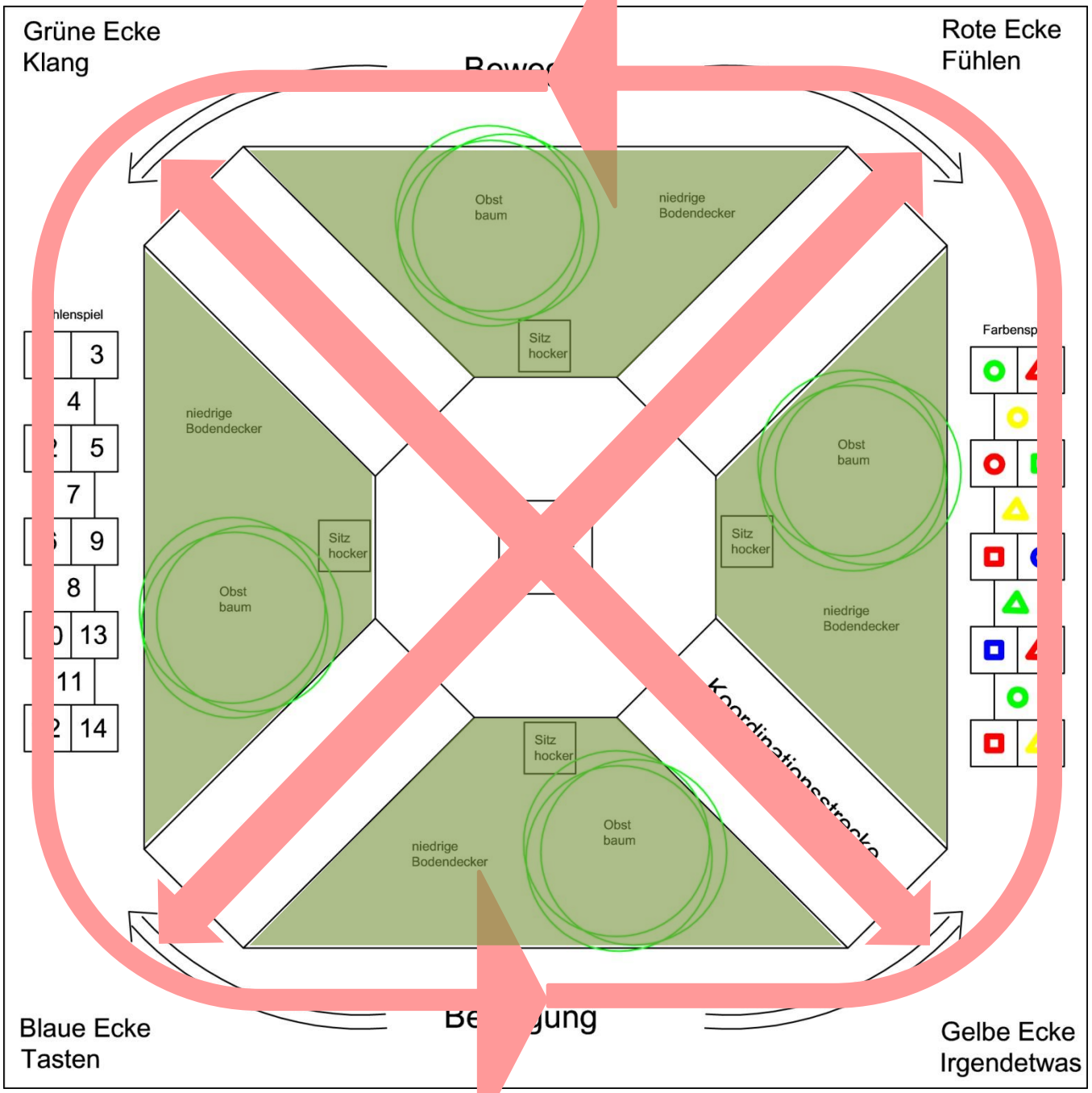
Motorikbox (Beispiel Drehspiel)

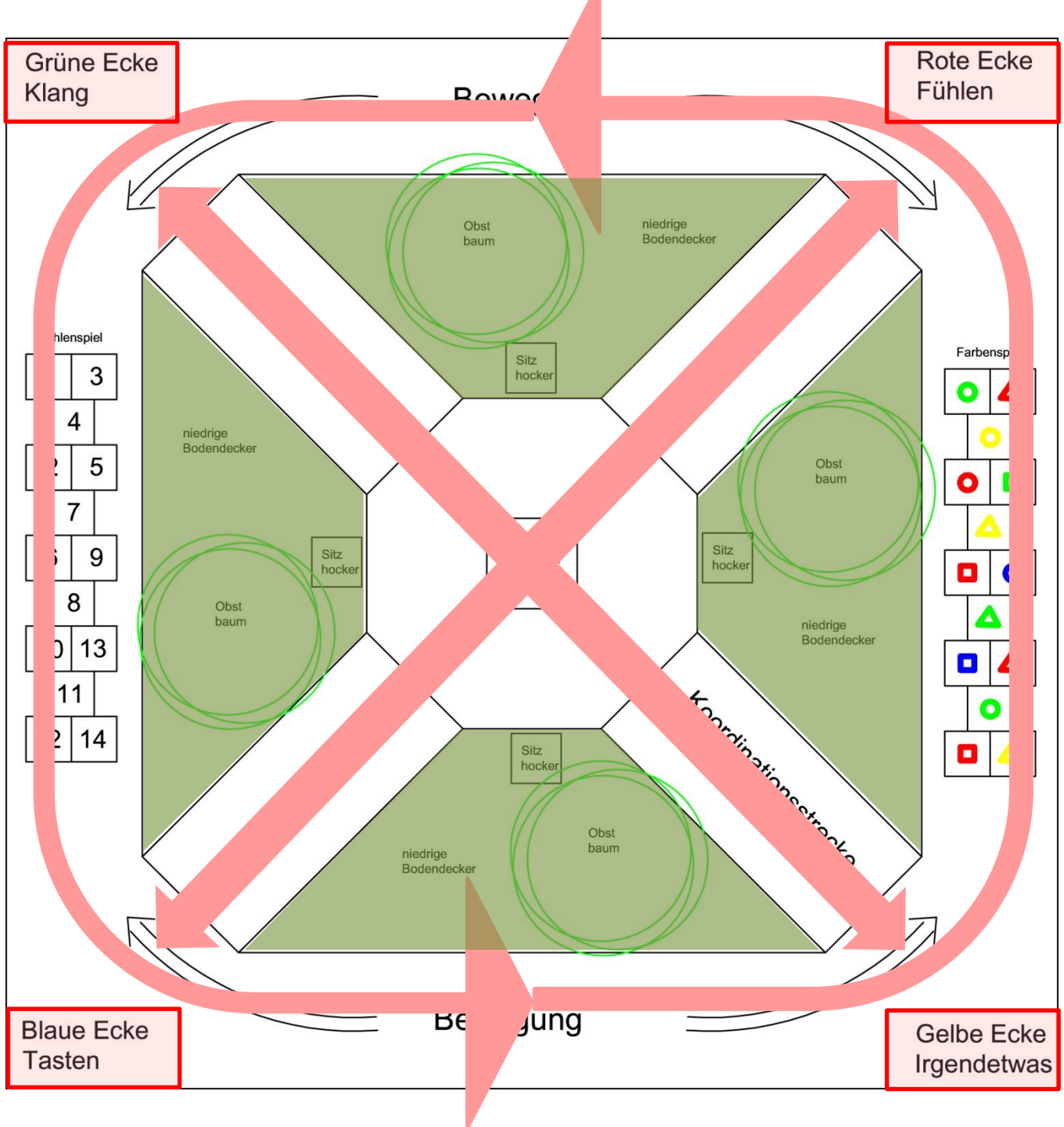

Grüne Ecke
Klang
Bewegung
Rote Ecke
Fühlen
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
Sitz
hocker
niedrige
Bodendecker
Obst
baum
Sitz
hocker
Motorik
säule
Sitz
hocker
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Farbenspiel
Sitz
hocker
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Blaue Ecke
Tasten
Bewegung
Gelbe Ecke
Irgendetwas

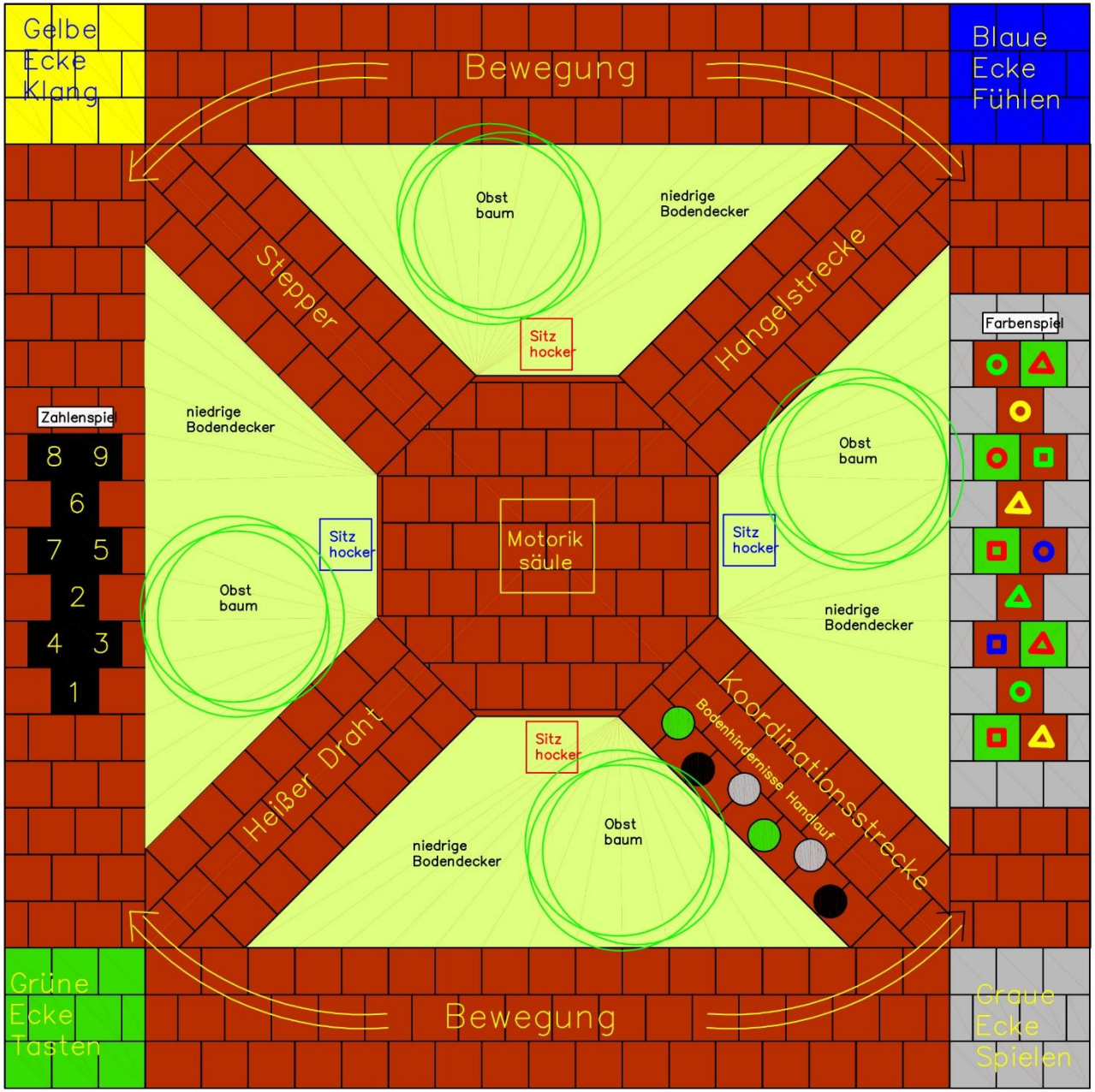
Sitzhocker

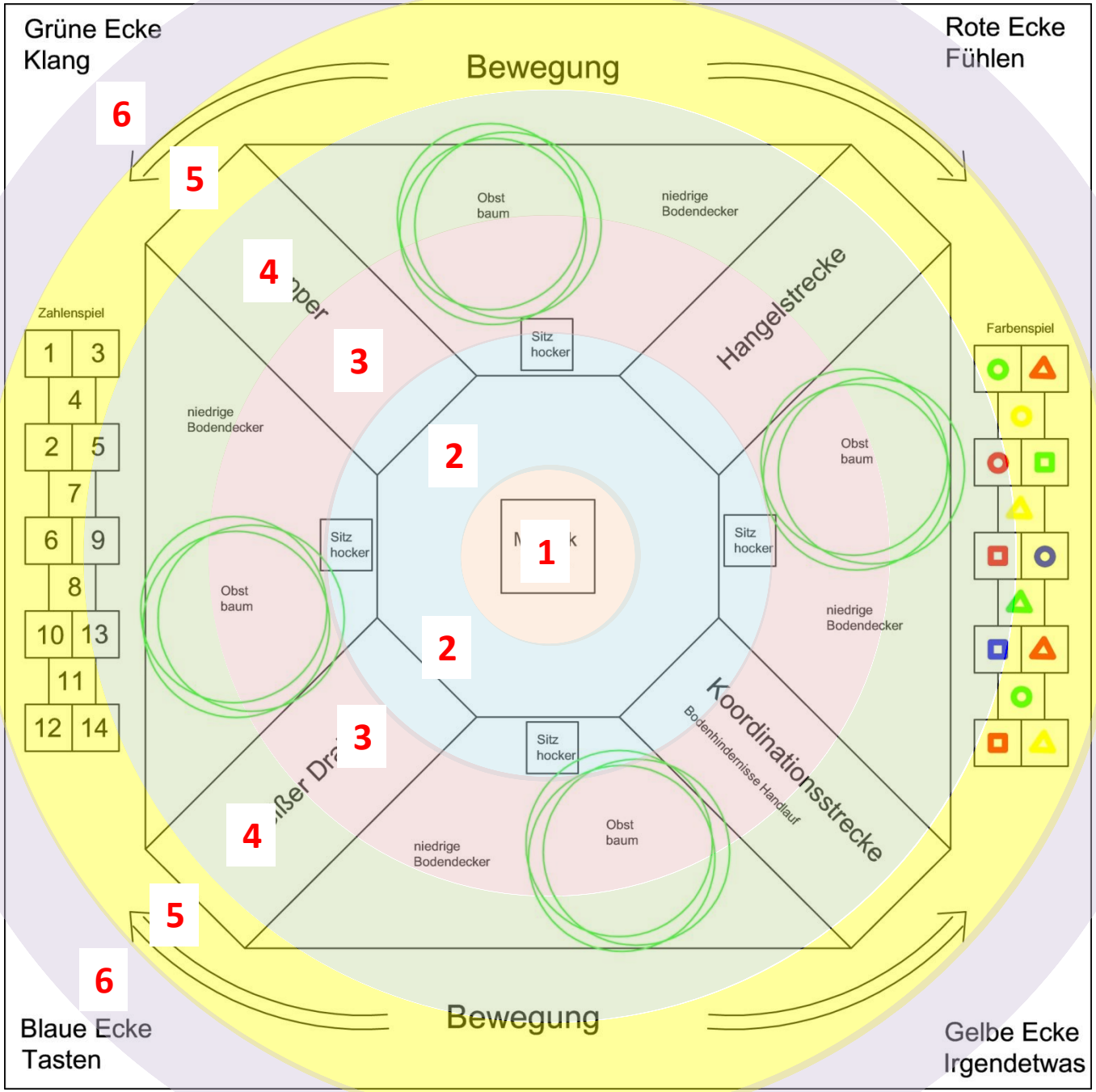

Grüne Ecke
Klang
Bewegung
Rote Ecke
Fühlen
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Zahlenspiel
1
3
4
2
5
7
6
9
8
10
13
11
12
14
Sitz
hocker
niedrige
Bodendecker
Obst
baum
Sitz
hocker
Motorik
säule
Sitz
hocker
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Farbenspiel
Sitz
hocker
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Blaue Ecke
Tasten
Bewegung
Gelbe Ecke
Irgendetwas

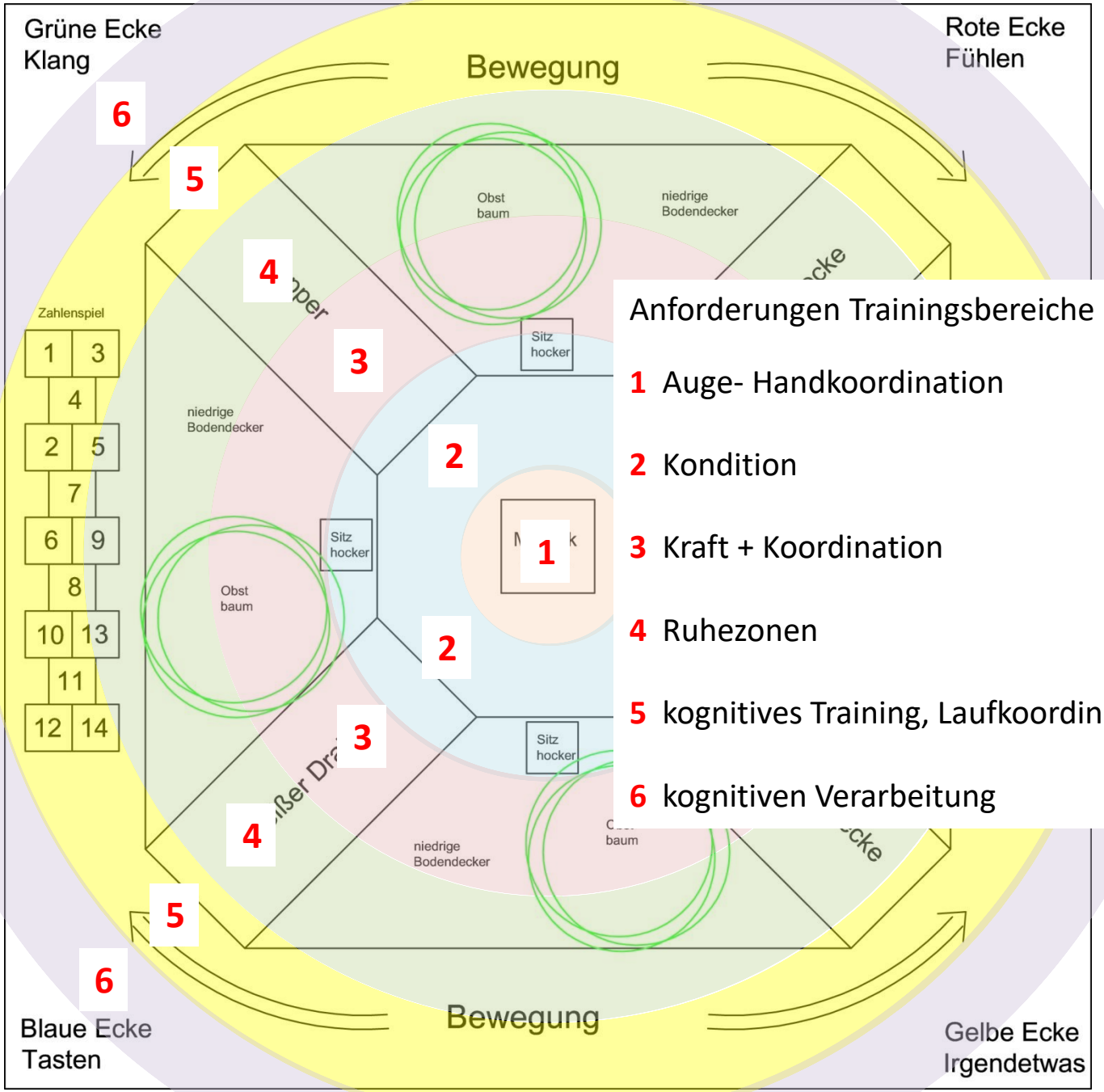

Grüne Ecke
Klang
Rote Ecke
Fühlen
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Sitz
hocker
niedrige
Bodendecker
Obst
baum
Sitz
hocker
Sitz
hocker
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Sitz
hocker
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
3
4
5
7
9
8
13
11
14
Blaue Ecke
Tasten
Gelbe Ecke
Irgendetwas


Grüne Ecke
Klang
Rote Ecke
Fühlen
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Sitz
hocker
hlenspiel
3
4
5
7
9
8
13
11
14
Farbensp
Blaue Ecke
Tasten
Gelbe Ecke
Irgendetwas


Grüne Ecke
Klang
Rote Ecke
Fühlen
Blaue Ecke
Tasten
Gelbe Ecke
Irgendetwas
Obst
baum
niedrige
Bodendecker
Sitz
hocker
Farbensp
3
4
5
7
9
8
13
11
14


Gelbe Ecke Klang
Bewegung
Blaue Ecke Fühlen
Obst baum
niedrige Bodendecker
Stepper
Hangelstrecke
Sitz hocker
Farbenspiel
Zahlenspiel
8 9
6
7 5
2
4 3
1
niedrige Bodendecker
Obst baum
Sitz hocker
Motorik säule
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Koordinationsstrecke
Bodenhindernisse
Handlauf
Heißer Draht
Sitz hocker
Obst baum
niedrige Bodendecker
Grüne Ecke Tasten
Bewegung
Graue Ecke Spielen


Grüne Ecke
Klang
Rote Ecke
Fühlen
Blaue Ecke
Tasten
Gelbe Ecke
Irgendetwas
Bewegung
Bewegung
6
5
4
3
2
1
2
3
4
5
6
Zahlenspiel
1 3
4
2 5
7
6 9
8
10 13
11
12 14
Farbenspiel
Obst baum
niedrige Bodendecker
Hangelstrecke
Sitz hocker
Koordinationsstrecke
Bodenhindernisse Handlauf



Anforderungen Trainingsbereiche

1 Auge- Handkoordination

2 Kondition

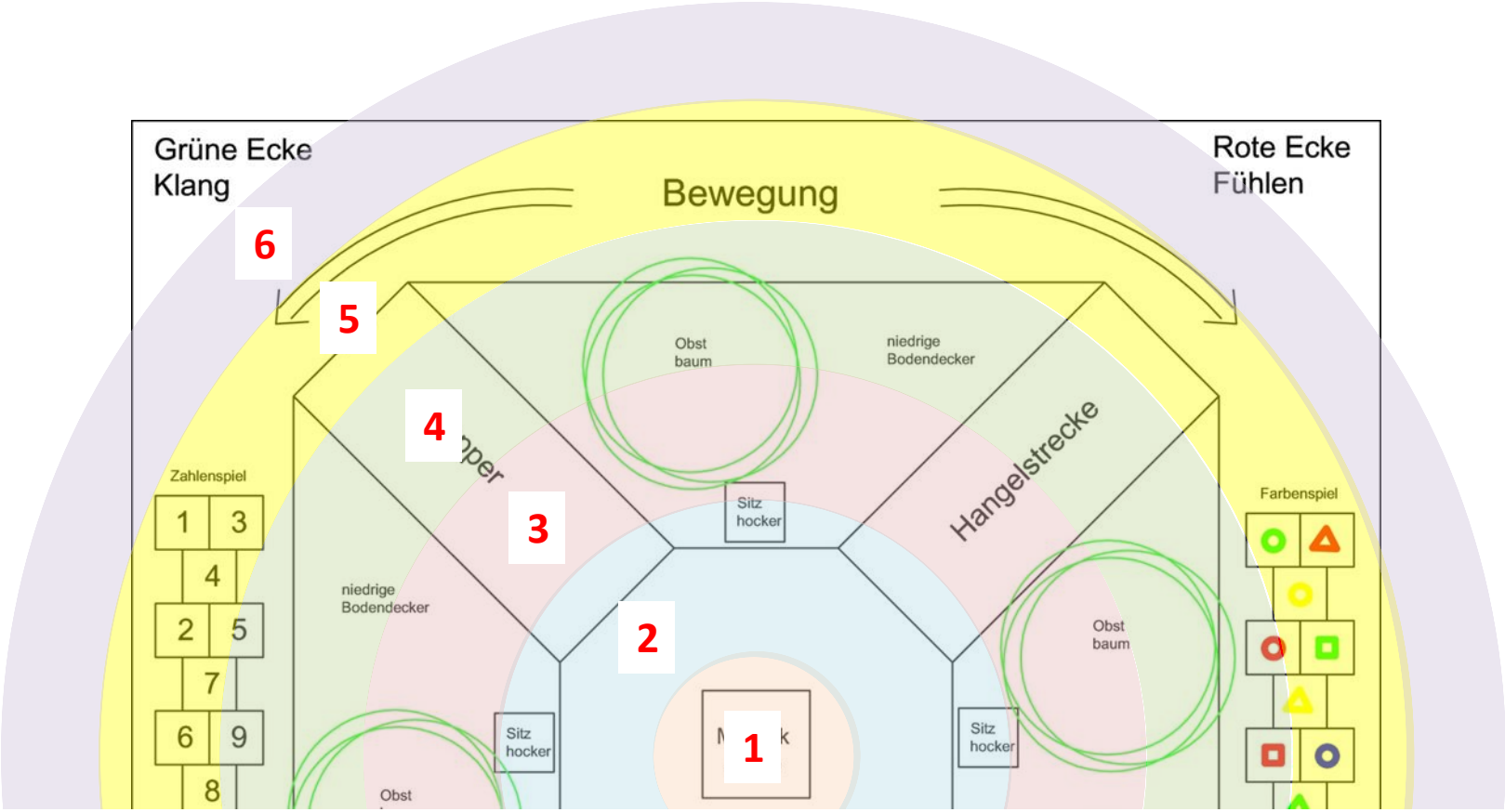
3 Kraft + Koordination

4 Ruhezonen

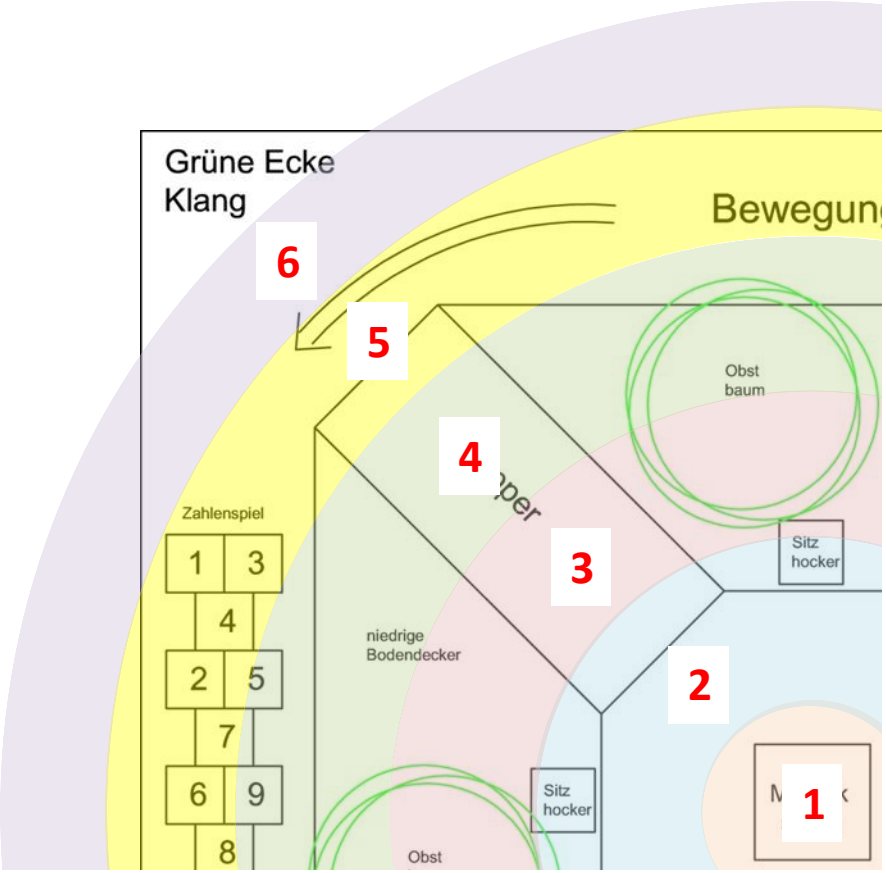
5 kognitives Training, Laufkoordination

6 kognitiven Verarbeitung

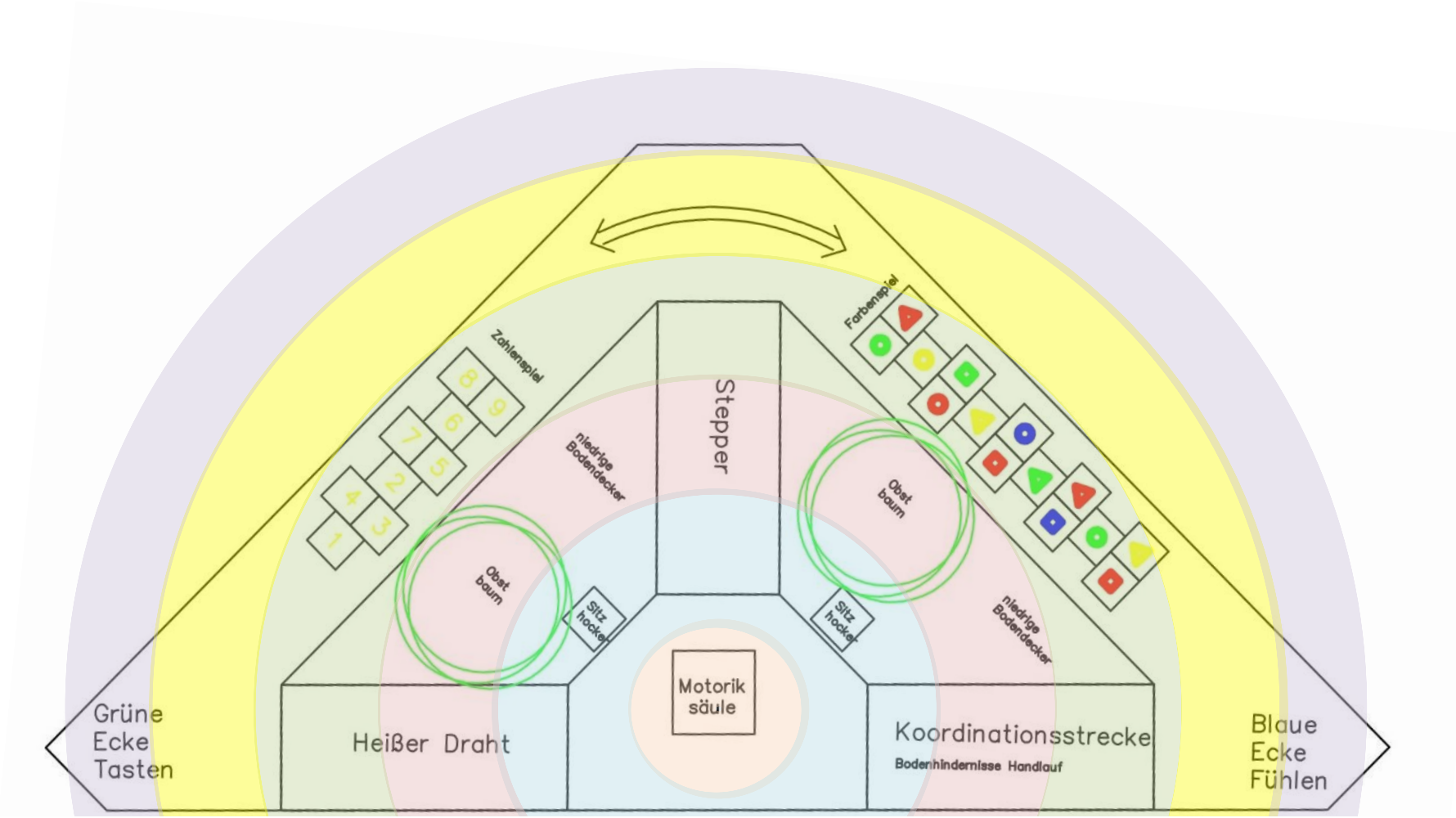
Halbe Variante



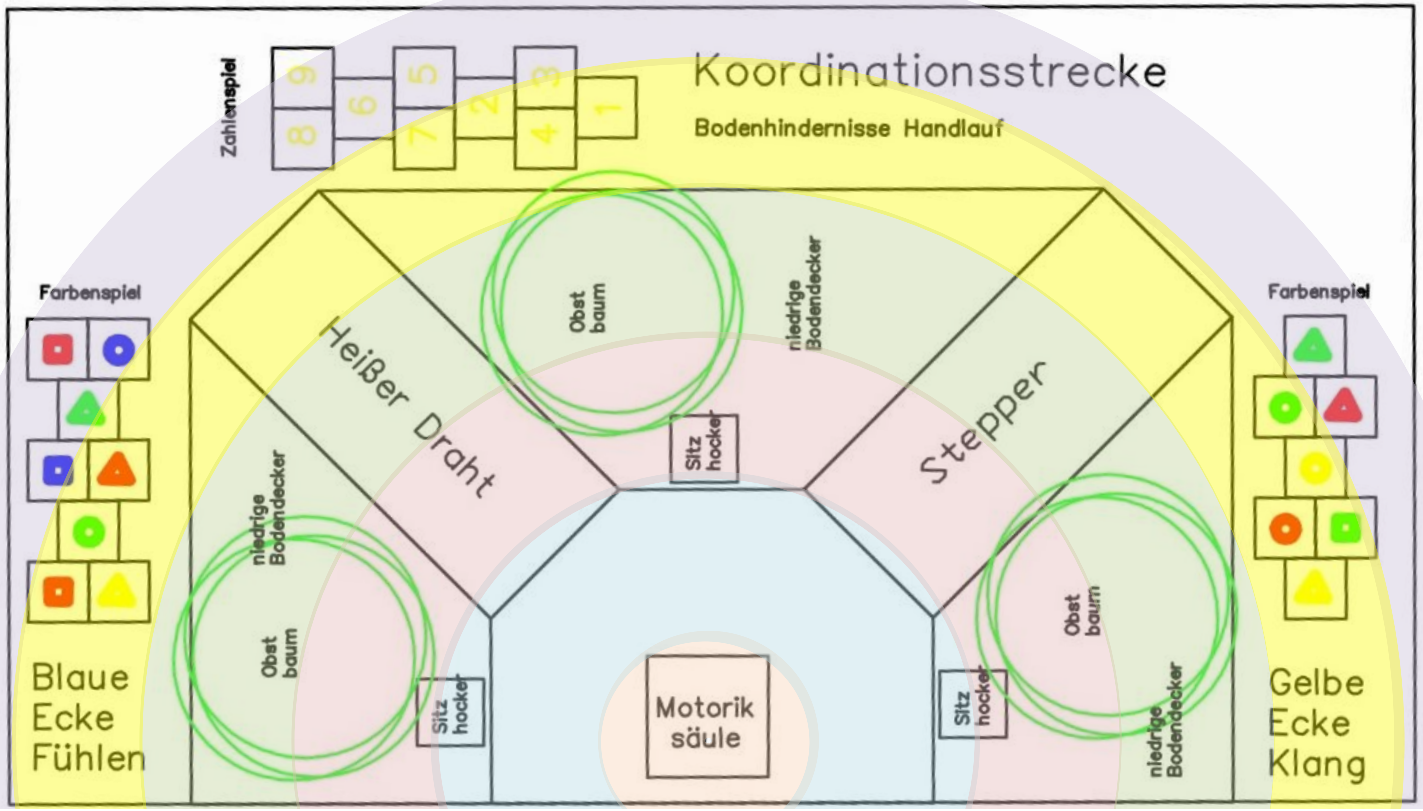
Viertel Variante



Parcoursvariante



Parcoursvariante



Projektablauf 2021

- Entwicklung, Planerische Darstellung, Testung
- Bau und Betrieb
- Evaluierung und Veröffentlichung der Ergebnisse in einem Leitfaden

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

Reyk Sattler
sattler@vitak-ev.de
Tel. 03834 550613